

扉は5つ。どれを開いても  
工学の面白さがわかる、深さが実感できる。



2016年 久留米工業大学は創立50周年を迎えました。

		目標とする資格	将来の進路
機械システム工学科  Department of Mechanical Systems Engineering	機械の仕組みやデザインに興味がある	機械デザインコース	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 危険物取扱者(甲種、乙種)</li> <li>● 機械設計技術者(2級、3級)</li> <li>● 消防設備士(甲種)</li> <li>● CAD利用技術者(1級、2級)</li> <li>● 環境社会検定(eco検定)</li> <li>● 情報処理活用能力検定</li> <li>● 環境計量士</li> <li>● ITパスポート</li> <li>● 基本情報技術者</li> <li>● 公害防止管理者</li> <li>● ボイラーティー(1級、2級)</li> <li>● 冷凍空調技士</li> <li>● 高等学校教諭1種免許(工業)</li> </ul>
	ロボットをつくったり動かしてみたい	ロボティクスコース	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 産業機械・精密機器・工作機械等の機械関連メーカー</li> <li>● 電気機器・電子機器・通信機器関連メーカー</li> <li>● プラントエンジニアリング関連企業</li> <li>● コンピュータ・情報処理関連企業</li> <li>● エネルギー電気事業関連企業</li> <li>● 教員・公務員・大学院進学者</li> </ul>
交通機械工学科  Department of Transport Mechanical Engineering	未来のノリモノを開発してみたい	先端交通機械コース	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 3次元CAD利用技術者</li> <li>● 危険物取扱者</li> <li>● ガス溶接技術者</li> <li>● 低圧電気取扱資格(ハイブリッド車取扱資格)</li> <li>● 高等学校教諭1種免許(工業)</li> </ul> <p>&lt;自動車コースのみ&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 2級ガソリン自動車整備士</li> <li>● 2級ジーゼル自動車整備士</li> </ul>
	車をいじるのが大好き	自動車コース	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 自動車・自動車部品・輸送機器などの関連メーカー</li> <li>● 自動車エンジニアリング関連企業</li> <li>● 自動車販売会社のセールスエンジニアおよびサービスエンジニア</li> <li>● 自動車検査員・自動車損害保険アジャスター・交通事故解析士などの自動車保険関連企業</li> <li>● 教員・公務員・大学院進学者</li> </ul>
建築・設備工学科  Department of Architecture and Building Services Engineering	建築やインテリアをデザインしたい	建築デザインコース	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 一級建築士受験資格(実務経験が必要)</li> <li>● 二級建築士受験資格</li> <li>● 建築施工管理技士(1・2級:実務経験が必要)</li> <li>● 管工事施工管理技士(1・2級:実務経験が必要)</li> <li>● CAD利用技術者</li> <li>● インテリアプランナー</li> <li>● インテリア設計士</li> <li>● 建築設備士</li> <li>● 2級ボイラーティー(1級、2級電気工事士)</li> <li>● 高等学校教諭1種免許(工業)</li> </ul>
	人や環境にやさしい建物をつくりたい	設備デザインコース	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 総合建設業</li> <li>● 建築設備業</li> <li>● 住宅メーカー</li> <li>● リフォーム関連企業</li> <li>● 建築設計事務所</li> <li>● 建築設備設計事務所</li> <li>● 教員・公務員・大学院進学者</li> </ul>
情報ネットワーク工学科  Department of Information and Network Engineering	CGやゲームソフトを自分でつくりたい	ビジュアルコンテンツコース	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 基本情報技術者</li> <li>● 情報セキュリティマネジメント</li> <li>● ITパスポート</li> <li>● 第1種・第2種電気工事士</li> <li>● CGクリエイター検定</li> <li>● Webデザイナー検定</li> <li>● マルチメディア検定</li> <li>● Strata IT Fundamentals(compTIA)</li> <li>● 高等学校教諭1種免許(工業・情報)</li> </ul>
	プログラミングやネットワークについてもっと知りたい	ソフトウェアコース	<ul style="list-style-type: none"> <li>● ゲーム制作</li> <li>● グラフィック制作</li> <li>● 広告・出版</li> <li>● コンテンツ配信</li> <li>● システム構築</li> <li>● 通信・ネットワーク</li> <li>● 情報サービス</li> <li>● 組込み開発</li> <li>● ソフトウェア開発</li> <li>● 制御システム</li> <li>● エンジニアリング</li> <li>● 教員・公務員・大学院進学者</li> </ul>
	オリジナルのデジタル機器を開発したい	ハードウェアコース	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 中学校教諭1種免許(数学・理科)</li> <li>● 高等学校教諭1種免許(数学・理科)</li> <li>● 技術士補</li> <li>● バイオ技術者(中級)</li> </ul>
教育創造工学科 (教員養成学科)  Department of Education and Creation Engineering	数学の奥深さを知り、その可能性を追求してみたい	数学コース	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 中学校・高等学校教員</li> <li>● 予備校・学習塾講師</li> <li>● 参考書出版社・教育関連企業</li> <li>● 社会福祉の事業体他</li> </ul>
	身の回りの不思議を科学的に証明したい	理科コース	

久留米工業大学 入試課 〒830-0052 福岡県久留米市上津町2228-66  
TEL:0942-65-3488 FAX:0942-65-3487 http://www.kurume-it.ac.jp

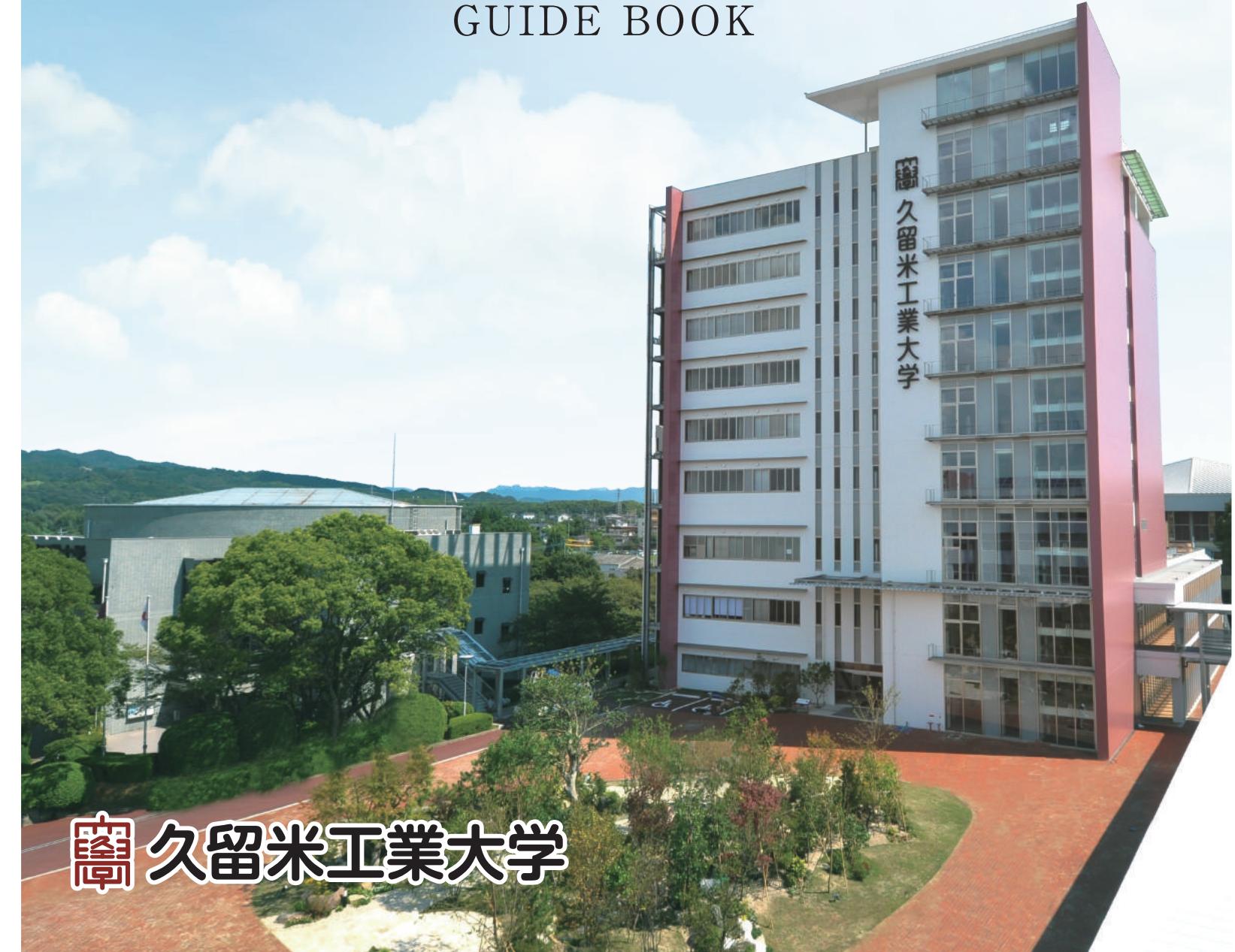
モバイルサイトからも資料請求OK!  
QRコードからアクセス



KURUME INSTITUTE OF TECHNOLOGY

# 出張講義 & 1日大学生

GUIDE BOOK



窓 久留米工業大学

## はじめに

久留米工業大学では、高校生に対し、  
大学教育の一端を体験することで、大学教育の認識向上と工学により興味を持っていただくことを目的として、  
本学の講師が高校へ出向き模擬授業を行う「出張講義」

および地域の高校生を対象とした就学体験「1日大学生(体験授業)」を実施しています。

各高等学校および本学において、高校生に大学の模擬授業を体験してもらうことにより、  
学習意欲の増加や大学進学への動機付けなどに大きく貢献しています。  
ぜひ、お気軽にお問い合わせください。

## ご案内とお申込方法

### 出張講義

本学の講師が高校で模擬講義！

学校・クラス単位で  
大学の授業の雰囲気を体験できます。

**対象** 高校生(高等学校)

**実施日時  
講義時間** 実施日時については、相談の上決定します。  
50分間を目安としています。

**費用** 不要です。

**申込方法** 別紙の「久留米工業大学出張講義申込書」に  
ご記入の上、久留米工業大学入試課に  
お申し込みください。

### 1日大学生(体験授業)

講師だけでなく、

本学の在学生が教育補助者として参加！  
大学の雰囲気を直接体験できます。

**対象** 高校生

**実施日時  
講義時間** 実施日時については、相談の上決定します。  
一日大学生は、1テーマ2時間です。  
何名からでも申し込みできます。

**申込方法**

別紙の「久留米工業大学1日大学生申込書」に  
ご記入の上、久留米工業大学入試課に  
お申し込みください。

## お問い合わせ

### 久留米工業大学 入試課

〒830-0052 久留米市上津町2228-66

**TEL.0942-65-3488** FAX.0942-65-3487

E-mail: nyushi@kurume-it.ac.jp / URL: http://www.kurume-it.ac.jp

## 出張講義・1日大学生 講義一覧

機械システム工学科		1日大学生	出張講義
M-1	山本 俊彦	6足歩行ロボットで簡単プログラミング	ロボット - 過去・現在・未来 - ●●共通
M-2	田代 博之	空気や水による色々な現象を体験し、理解しよう	●●共通
M-3	白石 元	ピンポン玉を集めるロボットを作ってメカの仕組みを理解する	●●共通
M-4	益本 広久	柔らかい物を扱く	資源リサイクルについて
M-5	林 佳彦	身近なもので燃料電池を作り、地球環境の大切さを学ぼう	
M-6	松尾 重明	2足歩行ロボットのティーチング	医工連携におけるエンジニアの役割
M-7	瀧谷 秀雄	コンピュータ支援による「ものづくり」	我々の生活を支える超精密加工
M-8	高山 敦好	排ガスを分析してみよう	ナノバブル(UFB)水の活用について
交通機械工学科		1日大学生	出張講義
T-1	片山 硬	バーソナルモビリティのフリートテスト	
T-2	森 和典	クルマはなぜ曲がることができるか？	自動車はなぜカーブを曲がることができるか？
T-3	井川 秀信	三次元CADの体験学習	からくり儀式門(田中久重)とからくり人形
T-4	東 大輔	航空機の飛ぶしくみ	自動車空力デザイン開発
T-5	緒方 光	企業内ベンチャー	
T-6	渡邊 直幸	センサを使った防犯装置の製作	最近の自動車および交通システムについて
T-7	山口 韶也	自動車の仕事とその内容について	●●共通
T-8	田中 基大	マイコンに触れてみよう	
T-9	吉野 貴彦	自動車の操縦性・安定性入門	自動車のアクティブセーフティ
T-10	池田／高西 松村／梶山	エンジンのしくみ	
建築・設備工学科		1日大学生	出張講義
A-1	吉住 孝志	木の橋の強さを競ってみよう！	地震に強い建物とは？
A-2	池飼鯨 悟	水で動くデジタル時計を作ろう	アイデア・発想学入門
A-3	大森 洋子	カラーコーディネートを楽しむ	都市の歴史と町並み景観
A-4	土井 紀佳	家を支える材料について考えてみよう	地震について
A-5	満岡 誠治	建築パースの着彩	近代建築の3大巨匠
A-6	本松 賢治	水を使って電気を作ろう	給排水衛生設備と災害
A-7	成田 聖	建築の歴史について考えてみよう	●●共通
A-8	江藤 徹二郎		デジタルカメラとイメージセンサーのしくみ
情報ネットワーク工学科		1日大学生	出張講義
I-1	高橋 雅仁	Squeak(スクイーク)でアニメーションゲームを作ろう	かな漢字変換のしくみ
I-2	吉田 清明	ライトレーザでタイムアタック！	複雑ネットワーク概論
I-3	河野 央	デジタルグラフィックス入門	クリエイティブ・プログラミング
I-4	千田 陽介	虹色ランタンの制作	
I-5	小路口 心二	コンピュータに知識を与えてみよう	人工知能入門
I-6	江藤 信一	【甘味】について考えよう！	
I-7	足立 康志	Microsoft VisualStudioによるCGプログラミング	3次元空間データの考え方と利用法について
I-8	工藤 達郎	グラフィックスプログラミング入門	メディアアートのことを知ろう
教育創造工学科		1日大学生	出張講義
E-1	中村 文彦	低温の不思議と超伝導	●●共通
E-2	渋谷 延政	QRコードをExcelでつくってみよう	●●共通
E-3	井出 純哉	動物の模様の意味を探る	日本の森林の歴史的変遷
E-4	金井 政宏	入門！ベクトル	●●共通
E-5	猪飼 秀隆	MIT App Inventorでのアプリ開発(モグラたきゲームアプリを作る)	プログラミングクリエーション
E-6	中村 美紗	七宝焼をつくろう	
E-7	野田 常雄	星と物理	●●共通
E-8	中嶋 康博	確率・統計について	●●共通
共通教育・学術情報センター		1日大学生	出張講義
L-1	中島 正信	生涯スポーツ・バスケットボール競技	
L-2	山田 久美	英語で学ぶ最新の技術や世界情勢	●●共通
L-3	原 幸範	数楽アラカルト～数学の記号や計算テクニックについて～	●●共通
L-4	吉谷 修	若いときから考える、生活習慣病	●●共通
L-5	堀 憲一郎	人間の心理から見る道徳性の発達～なぜ人は“正しく”振る舞えないのだろう？～	●●共通
L-6	藤原 孝造	「働く」「自分を探す」	
L-7	巽 靖昭	市場に参加する利益 - 学割・レディースデーは誰のため？	●●共通
L-8	松中 完二	実践！英語リスニング道場	●●共通
L-9	リーリーチャード	テレビコマーシャルと技術	●●共通
情報システム工学科		1日大学生	出張講義
C-1	佐塚 秀人	グラフィカル・プログラミングでゲーム作成	ネットワーク 現在・過去・未来
C-2	山田 貴裕	GIMPによるアニメーション画像の制作	小型移動ロボットの仕組み

## 施設紹介・施設見学会 のごあんない ..... 9P 10P

# 機械システム工学科

Department of Mechanical Systems Engineering

## 講義テーマ一覧

- M-1 1日 大学生 山本 俊彦 教授 出張 講義 6足歩行ロボットで簡単プログラミング 15名 虫型ロボット(パンダのワンダーボーグ)を自分で組み立てます。ロボットのプログラミング方法を学びテストプログラムを作成および動作確認後、クランク迷路を通過するプログラミングに挑戦します。
- M-2 1日 大学生 田代 博之 教授 出張 講義 空気や水による色々な現象を体験し、理解しよう 各15名 空気や水の流れが持つエネルギーによって色々な現象が生じることを身近な物を使用して実際に体験しそれらの現象を理解していただきます。また圧力への理解と興味を持っていただくために空気の圧力を利用した面白い実験を体験していただきます。その他おまけの実験も用意してますよ。
- M-3 1日 大学生 白石 元 教授 出張 講義 ピンポン玉を集めるロボットを作ってメカの仕組みを理解する 15名 ピンポン玉を集めるロボットを各自が作成して、対戦してもらいます。製作過程でリンク機構、メカ機構等、機械の基礎を体感してもらうのがこの講義の目的です。自分の作成したロボットを作ることで、失敗しながらも機構を改良するという、工学の基礎を感じてもらわなければと思っています。試合はトーナメント方式で行うため、優勝決定戦では、参加している学生の応援で、毎回盛り上がりを見せています。
- M-4 1日 大学生 益本 広久 教授 出張 講義 柔らかい物を硬く 12名 私たちの豊かな生活を支えてくれている物質は、"純度を高くると柔らかくなる"と物理などの授業で学ばれていると思います。しかし、高純度材料でも繰り返し変形させると硬くなってしまうことがあります。このテーマでは、このような硬化現象を体験して戴くと共に物質によってこのような硬化現象が異なることをいくつかの金属材料を用いて実験を行います。
- M-5 1日 大学生 林 佳彦 准教授 出張 講義 身近なもので燃料電池を作り、地球環境の大切さを学ぼう。 20名 燃料電池の発電原理と水の電気分解は、可逆反応で有ることを身の回りに有るもので実験を行い理解を深めます。さらに、燃料電池による発電は、地球環境にやさしい発電であることを学びます。
- M-6 1日 大学生 松尾 重明 准教授 出張 講義 2足歩行ロボットのティーチング 10名 市販の2足歩行ロボットのティーチングを学習し、目的の動作ができるようにします。
- M-7 1日 大学生 濱谷 秀雄 准教授 出張 講義 コンピュータ支援による「ものづくり」 10名 近年、「ものづくり」の現場ではコンピュータ支援による設計・製造:CAD/CAM技術は必要不可欠となっています。本講座ではCAD/CAM技術を体験します。
- M-8 1日 大学生 高山 敦好 准教授 出張 講義 排ガスを分析してみよう 10名 エンジンや燃焼炉の排ガス中には有害な物質が含まれています。排ガス中の汚染物質を対象とした規制が年々厳しくなっており、排ガス低減技術による対策が必須です。また、専用の分析装置を用いて、従来の排出動態を分析し、環境問題について触れてみましょう。また、排ガス中の汚染物質について、対策技術による効果について体験してみましょう。
- M-9 1日 大学生 吉野 貴彦 講師 出張 講義 ナノバブル(UFB)水の活用について 40名 ナノバブルまで微細化された気体を含む水をウルトラファインバブル(UFB)水と呼びます。これは、農業や水産業では、成長が促進され生産性が向上します。また、UFB水は殺菌・抗菌作用があることから、難分解物質の処理が可能となります。さらに、環境に優しい最先端技術であり、1次産業から3次産業まで活用できる画期的なものです。これらについて、詳しく説明します。

# 交通機械工学科

Department of Transport Mechanical Engineering

## 講義テーマ一覧

- T-1 1日 大学生 片山 硬 教授 出張 講義 パーソナルモビリティのフリートテスト 20名 パーソナルモビリティ=1or2人乗りの移動機器の特徴や種類などを学習し、体験試乗を通じて、未来の交通社会について考えます。
- T-2 1日 大学生 森 和典 教授 助教 梶山 須羽市 出張 講義 クルマはなぜ曲がることができるか 15名 自動車がカーブを曲がるために必要なステアリング装置のしくみを簡単に説明します。次に、実車を用いて左右それぞれのタイヤの切れ角を測定する実験を体験しながら、スマーズに曲がるために考案された工夫について学びます。(森・梶山)
- T-3 1日 大学生 井川 秀信 教授 出張 講義 三次元CADの体験学習 15名 近年、コンピューター技術の発展により、CAD利用が不可欠になっています。本講座では、SolidWorksによる三次元CADの機械設計を行います。CADの簡単な機能を紹介し、種々の機械部品を三次元表示するための簡単な実習を行います。時間的余裕があるときには、エンジン機構のシミュレーション(運動解析)等も紹介します。
- T-4 1日 大学生 東 大輔 教授 出張 講義 航空機の飛ぶしくみ 15名 グライダータイプの紙飛行機を作成しながら航空機がなぜ安定して飛ぶのかを学びます。最後は自分で工夫した機体を用いて飛距離を競いあいます。オリジナリティあふれる機体をデザインしてみませんか?
- T-5 1日 大学生 緒方 光 教授 出張 講義 企業内ベンチャー 30名 これからの社会で就業する中で、ベンチャースピリットの重要性を、自分の経験とトヨタという組織の観点から紹介。そのために必要な高校・大学時代からの心構えを学んでいきます。
- T-6 1日 大学生 渡邊 直幸 准教授 出張 講義 センサを使った防犯装置の製作 16名 身近にはいろいろなセンサがあり、気づかないうちにたくさん使っています。はじめに、センサとはどんなものなのか、どこでどのように使われているかを簡単に解説します。次に、実際にセンサを手に取ってもらい、その動作を確認します。最後に、ハンダごてを用いて光に反応するセンサを使った防犯装置(モノがなくなったら警報を鳴らす装置)を作製して、センサをもっと身近に感じてもらいます。
- T-7 1日 大学生 山口 卓也 准教授 出張 講義 自動車の仕事とその内容について 30名 自動車は日本の基幹産業のひとつです。その自動車に関する仕事は、研究・開発・生産・販売・サービスなど多岐に亘ります。これから自動車に関する仕事とその魅力やそれぞれの仕事をするために必要な知識や資格等について解説します。
- T-8 1日 大学生 田中 基大 准教授 出張 講義 マイコンに触れてみよう 6名 多数の製品にはマイコンと呼ばれる小さなコンピュータが入っています。簡単なマイコンが入っている回路を用いて、押したボタンによりLEDをどのように点滅させるかを自由にプログラミングすることで、マイコンの理解を深めてもらいます。
- T-9 1日 大学生 吉野 貴彦 講師 出張 講義 自動車の操縦性・安定性入門 15名 模型自動車を作成し、簡単な実験を通して自動車に働くタイヤ力を理解します。アンダーステア、オーバーステアとはどのような性能なのか?車両運動の基本についてわかりやすく解説します。そして、自動車の安全性向上技術などを簡単に紹介します。
- T-10 1日 大学生 池田 秀 高西 賢二 松村 光晃 梶山 須羽市 助教 助教 助教 助教 出張 講義 エンジンのしくみ 20名程度 小型2サイクルガソリンエンジンを分解・組み付けを行いエンジン仕組みを理解します。

# 建築・設備工学科

Department of Architecture and Building Services Engineering

## 講義テーマ一覧

<b>A-1</b> 吉住 孝志 教授	1日 大学生 木の橋の強さを競ってみよう！20名程度	出張 講義 2mm角の細い木の棒を用いて橋を作ります。その橋がどれだけの重りに耐えられるかを競います。このテーマのポイントは、いかに軽く強い橋を作るかにあります。記録に挑戦してみませんか。		<b>地震に強い建物とは？</b> 日本は地震国です。近年、大きな地震の発生により甚大な被害が生じています。過去の地震災害に照らし合わせて、人命及び財産を保護することができる建物とは何かについて学びます。 	10~20名程度
<b>A-2</b> 池鯉鮒 悟 教授	1日 大学生 水で動くデジタル時計を作ろう 20名	出張 講義 いろいろな機器は、100Vの交流電源やバッテリーからの電気エネルギーで動作しますが、この講座では、100V電源や電池を使わないので、水だけで動く工芸デジタル時計を製作します。水道水を入れると動作するデジタル時計です。 	<b>アイデア・発想学入門</b> 「技術立国日本」と言われるよう、資源のない日本では技術力が大きな武器になります。その技術力を支えるのがアイデア・発想力です。アイデアはどうすれば出せるのか？事例などを交えてお話しします。 	1教室に入る人数	
<b>A-3</b> 大森 洋子 教授	1日 大学生 カラーコーディネートを楽しむ 20名	出張 講義 同じ部屋でも、床や壁の色によってイメージが異なります。そのカラーコーディネイトの基礎となる色の特徴を学び、色紙を使ってイメージに合った配色を各自でデザインします。 	<b>都市の歴史と町並み景観</b> 地域の個性を最も分かりやすく現している町並み景観は、そこで暮らす人々が長年にわたり築きあげてきた貴重な文化遺産です。どの様な風土と歴史により、それらの町並みが形成されたかについて学びます。 	40名	
<b>A-4</b> 土井 紀佳 准教授	1日 大学生 家を支える材料について考えてみよう 18名程度	出張 講義 鉄筋の引張試験、コンクリートの圧縮試験・引張試験・中性化試験	<b>地震について</b> 地震の大きさ(震度とマグニチュード)および断層について	特になし	
<b>A-5</b> 満岡 誠治 准教授	1日 大学生 建築パースの着彩 25名	出張 講義 20世紀の建築家フランク・ロイド・ライト設計の住宅建築を題材にして、建築パースを着彩します。実習を通して建築デザインの特徴や透明水彩描法のテクニックを体験します。	<b>近代建築の3大巨匠</b> 20世紀の近代建築の3大巨匠と呼ばれるフランク・ロイド・ライト、ミース・ファン・デル・ローハルト、ル・コルビュジエの建築作品を、パワーポイントを用いて紹介します。	45名	
<b>A-6</b> 本松 賢治 准教授	1日 大学生 水を使って電気を作ろう 10~20名程度	出張 講義 私たちの生活に欠かせない電気。水による力で電気を作る講義です。実験装置による電気の発電実験及び手作り水車による発電実験を行います。	<b>給排水衛生設備と災害</b> わたしたちは、いつ何時災害や事故に遭うか分かりません。しかし、災害・事故の中には未然に防げる場合もあります。ここでは、給排水衛生設備に関して身近に発生している災害・事故例も含めて設備の概要を説明しながら紹介します。 	20名程度	
<b>A-7</b> 成田 聖 准教授	1日 大学生 出張 講義 建築の歴史について考えてみよう	出張 講義 建築史とは建築の歴史を紐解いて、歴史的な謎に挑んでいく研究分野です。例えば、当初の具体的な姿がわからない歴史的な建物や、改造を繰り返し受けた建物の時代ごとの姿を調べたりして、その時代の特徴をつかんでいきます。この過程では、当時の人々が何を考え、どのような背景があったのか?など、その当時の社会の出来事など様々な面でリンクさせると理解が深まります。「建築史」の面白さを紹介いたします。 	特になし		
<b>A-8</b> 江藤 徹二郎 准教授	出張 講義 デジタルカメラとイメージセンサーのしくみ 30名	IT技術の進化に伴い、CCD&CMOS撮像デバイスの高性能、高機能化が進み、新しい環境や生活スタイルが創出されてきました。講義ではデジタルカメラの構造に加えて、イメージセンサーの動作原理、半導体物理性や重要特性について解説します。 	30名		

# 情報ネットワーク工学科

Department of Information and Network Engineering

## 講義テーマ一覧

<b>I-1</b> 高橋 雅仁 教授	1日 大学生 Squeak(スクイーク)でアニメーションゲームを作ろう 25名	出張 講義 Squeak(スクイーク)はオブジェクト指向のプログラム作成環境です。Squeakを使ってだれでも簡単に自分が描いた絵を動かすことができます。たとえば、自動車をコースに沿って走らせるようなアニメーションが簡単にできます。試行錯誤しながら面白いアニメーションゲームを作りましょう。 	<b>かな漢字変換のしくみ</b> 日本語入力(かな漢字変換)のしくみを学びます。日本語は、同音異義語が多く、また、単語の区切りがないので、ひらがなの文から正確に漢字交じりの文に変換するのは、容易ではありません。かな漢字変換技術の進化の過程を理解すると、スマートフォンでのメール作成など、普段、何気なく使っている日本語入力について興味が沸いてくると思います。 	40名
<b>I-2</b> 吉田 清明 教授	1日 大学生 ライントレーサでタイムアタック！ 14名	出張 講義 LEGO dacta 社のROBLABを用いて、ライントレーザ(線上を走るロボット)を作成し、用意されたコースでタイムアタックを行います。その過程において、ライントレーザやグラフィカルプログラミングの初步について体験的に学びます。 	<b>複雑ネットワーク概論</b> 簡単な演習を通じて複雑ネットワークの特徴である①スマールワールド性、②スケーラルフリー性について学びます。一部、パソコンを用いた簡単な演習を行うため、出張講義先の高校のPC教室が使えることが必要となります。 	使用できるPCの台数程度
<b>I-3</b> 河野 央 教授	1日 大学生 デジタルグラフィックス入門 80名	出張 講義 様々なメディアで目にすることの多いデジタル画像。このデジタル画像はどのような要素から成り立っているのか？どのような特徴があるのか？それらの基礎について学びます。また、画像の修正や組み合わせを行うことで、表現力豊かなデジタル画像表現を実際に体験します。コンテンツ制作者を目指す人にお勧めの講座です。 	<b>クリエイティブ・プログラミング</b> スマートフォンやパソコン、タブレット。様々ななかたちのコンピュータで動き、便利で楽しいサービスを提供するアプリケーションが沢山リリースされています。これらのアプリケーションはプログラミングによって作られています。普段目につくことのないプログラミングについて、実際にグラフィックスを操作することのできるアプリケーション開発の実演を通して、学びましょう。 	30名
<b>I-4</b> 千田 陽介 教授	1日 大学生 虹色ランタンの制作 15名	赤・緑・青のLEDの明滅パターンを制御するマイコンのプログラミングを通じ、自分だけのオリジナルランタンを制作します。ランタン回路の中身やマイコンの役割の理解、マイコンプログラムの作成を通して組み込みシステムの基礎を学びます。 		
<b>I-5</b> 小路口 心二 准教授	1日 大学生 コンピュータに知識を与えてみよう 25名	出張 講義 人間の知能をコンピュータプログラムで実現する手法について紹介します。人工知能の要素技術である知識表現、エキスパートシステムやニューラルネットワークについて、各自でコンピュータを使用した簡単な演習を行なながら学びます。これらを理解することによって、人工知能への理解が深まると思います。 	<b>人工知能入門</b> 人間の知能をコンピュータプログラムで実現する手法について紹介します。人工知能の要素技術である知識表現、エキスパートシステムやニューラルネットワークについて、各自でコンピュータを使用した簡単な演習を行ながら学びます。これらを理解することによって、人工知能への理解が深まると思います。 	25名
<b>I-6</b> 江藤 信一 准教授	1日 大学生 【甘味】について考えよう！ 6名	5基本味である【甘味】に焦点を当てて、濃度の異なる甘味サンプルを作成し、自分の味覚でその濃度差を感じ取れるかを診断します。 		
<b>I-7</b> 足立 康志 講師	1日 大学生 Microsoft VisualStudioによるCGプログラミング 40名	出張 講義 Windowsの実用プログラム開発に使われているMicrosoft VisualStudioを用いて、簡単なCGプログラミングを行います。実際のプログラム開発とはどのようにして行うのかの体験と、CGをプログラミングするための手法を実際に試して動かすことを体験します。 	<b>3次元空間データの考え方と利用法について</b> コンピュータは数値計算から始まり、文字、二次元画像、二次元画像を三次元空間に貼り付けたポリゴン、そして3次元のボクセルへと扱える情報が進化しています。ゲームなどでポリゴンなどはよく目にするものでしょう。それらを扱うためにはどのような情報が必要か、そして、その先にある三次元空間データとはどういうものかをお話します。 	40名
<b>I-8</b> 工藤 達郎 講師	1日 大学生 グラフィックスプログラミング入門 25名	出張 講義 自分の中のイメージを、コンピュータへ命令して出力させる技術(グラフィックスプログラミング)はゲーム、スマホアプリ、メディアアートなど様々なデジタルコンテンツの領域で欠かせません。簡単にグラフィックを扱うことのできるプログラミング環境であるProcessingを用いて、グラフィックスプログラミングの基本を体験してみましょう。 	<b>メディアアートのことを知ろう</b> 最近ニュース等でも聞くようになつた「メディアアート」ってなんだろう？そのすごさや面白さ、可能性を作品映像や実演を通して教えます。また、メディアアート作品を作るとときのプロセスや技術についても説明します。 	35名程度

## 講義テーマ一覧

- E-1 低温の不思議と超伝導** 1日大学生/30名、出張講義/40~50名  
中村 文彦 教授  
低温とは何か?何が起こるのかを学びます。空気の主成分窒素ガスを液化した-196℃の液体で、物質がどのように凍るのかを体験・観察し、低温では秩序が出来た(凍つた)状態であることを学びます。また、金属、磁石、超伝導の日常的には見られない現象を観察します。非日常的な現象の体験を通して、科学に対する"驚き"や実験の楽しさを体験することで、理科、特に実験に対する興味が増すような授業です。  
※一日大学生は体験実験中心、出張講義は演示実験中心となります。
- E-2 QRコードをExcelでつくってみよう** 各30名  
渋谷 憲政 教授  
QRコードの誤り訂正には数学が使われています。数学的な手品などを紹介し、QRコードのしくみを学習します。Excelを利用してQRコードを実際に作ってみます。
- E-3 動物の模様の意味を探る** 30名  
井出 純哉 教授  
動物には派手なものから地味なものまで様々な体色や模様のものがあります。動物の模様にはどんな意味があるのでしょうか。天敵から見つかりにくいようになっているのでしょうか。私たちが天敵の代わりになって、動物が本当に見つかりにくい模様をしているのか確かめてみましょう。
- E-4 入門! ベクトル** 各100名程度  
金井 政宏 教授  
教科書には載っていないベクトルの導入、そして使い方を徹底解説!  
ついでに大学で習う数学も覗いてみよう。  
第0章:ベクトルとは何でしよう?  
第1章:ベクトルの内積で解く图形問題  
第2章:ベクトルの外積もあるの?  
第3章:ベクトルの外積で表す空間图形
- E-5 MIT App Inventorでのアプリ開発 (モグラたたきゲームアプリを作る)** 30名  
猪飼 秀隆 准教授  
Androidアプリの開発の方法を概説して、その一つであるApp Inventorを使ってアプリをつくります。アプリ実行にはエミュレーターではなく実機を使用します。
- E-6 七宝焼をつくろう** 15名  
中村 美紗 准教授  
七宝(しほう)とは銅などの金属表面にカラフルなガラス質の釉薬(ゆうやく)を焼き付けた伝統的な美術工芸品です。ガラスの粉をデザインとおりに銅板に盛り付けて、電気炉で焼き付けると、オリジナルのピンバッジなどができます。材料の性質を学びながら、繊細な手仕事の楽しさを体験してみませんか。
- E-7 星と物理** 各40名程度  
野田 常雄 准教授  
夜空を彩る星(恒星)は、重力・熱力学・原子核反応といった様々な物理が影響している系です。天文学や宇宙物理学は、観測で理論の検証を行ったり、新たな観測事実から新しい理論が生まれたりする分野もあります。本講義では、最新の天文学の話題などを織り込み、星の物理について解説します。
- E-8 確率・統計について** 各30名  
中嶋 康博 准教授  
日常会話にも現れる「確率」というものについて考えます。確率の話では、直感に反するような結果があり、そのような具体例をとおして確率の不思議さを伝えたいと考えています。また確率の考え方を利用した統計の手法である検定についても、わかりやすい問題を切り出して言及します。

## 共通教育

## 講義テーマ一覧

- L-1 生涯スポーツ・バスケットボール競技** 25~30名程度  
中島 正信 教授  
競技特性、簡単なルール、実技(ショート・ドリブル・バス…その場で、動きながら1対1の攻防ハーフ・オールコートでの3対3、ゲーム形式)などを実際に体験します。
- L-2 英語で学ぶ最新の技術や世界情勢** 各30~50名程度  
山田 久美 教授  
TIME, New York Times, Scientific Americanなど海外の新聞・雑誌の記事やNational Public Radio(NPR)のニュース等を元に、世界の最新の科学技術や情報について分かり易く学ぶ講座です。
- L-3 数楽アラカルト ~ 数学の記号や計算テクニックについて ~** 各30~50名程度  
原 幸範 教授  
数学の記号には、「+、÷、×、sin、…」などがありますが、なぜ、記号を使うのですか?そこで、記号を使うときの面白さを考えます。できれば、独自の数楽「新記号」を考案しましょう。また、私たちは日頃、深く考えずに計算しています。ちょっと工夫の計算法を見つけませんか。
- L-4 若いときから考える、生活習慣病** 40名程度  
吉谷 修 教授  
生活習慣病とは何か及びその予防について考えます。
- L-5 人間の心理から見る道徳性の発達~なぜ人は“正しく”振る舞えないのだろう?~** 各40名程度  
堀 憲一郎 教授  
われわれ人間は、どのように行動するのが“正しい”的か頭では理解しているつもりでも、実際の場面ではそのように行動できないことがあります。なぜそのようなことが起こるのでしょうか。ニュースなどで見聞きしたり、われわれが日常生活で遭遇しそうな事例をとりあげながら、これまでの心理学の研究から明らかにしたことなどをベースにその理由について考えていきます。そこからわれわれの日常生活と道徳的問題とがどのように結びついているのかを見ていきたいと思います。
- L-6 「働く」「自分を探す」** 40名程度  
藤原 孝造 准教授  
就職活動の現実であったり、自らの体験を元に講義を行い、少しでも高校生が自分自身の将来を考えるきっかけを与えます。
- L-7 市場に参加する利益 - 学割・レディースデーは誰のため?** 各40名程度  
翼 靖昭 准教授  
「市場(じょう)」とはモノやサービスが売買される場で、町の商店など身近なものから、為替市場やネット上の売り場の様に物理的空间が無いものまで含まれます。現代社会では、全員が市場に参加しているといっても過言ではありません。ここでは、なぜ人は市場(取引)に参加するのかを「余剰分析」という方法で経済的に説明します。余剰分析の応用として、映画館やアミューズメントパークの学生割引やレディースデー、子供料金などの経済的な意味についても説明します。
- L-8 実践! 英語リスニング道場** 15名  
松中 完二 准教授  
映画は日常生活の反映であり、そこでのコミュニケーション活動も私たちの言語生活を反映したもので、本授業では洋画とそこでの英語のセリフを通して英語音の特徴について学び、英語の聞き取れる英語耳の形成と台詞の英語を通じてそこに含まれたメッセージや社会通念、文化や価値観など異文化学習の促進を目指します。
- L-9 テレビコマーシャルと技術** 各40名程度  
リーリチャード 講師  
本講義ではテクノロジーに関連する情報を触ると同時に、効果的なプレゼンテーションのやり方について学びます。まず「人類にとって利益となる新製品・新発明品を考案する」というテーマで幾つかのワーク・グループに所属してもらいます。次に学生自身で、広告掲載の製品についての説明をまとめます。最後にオーラルプレゼンテーション実践として、グループごとに5分間、その製品の宣伝をクラスで行ってもらうという趣向です。
- C-1 グラフィカル・プログラミングでゲーム作成** 20名  
佐塚 秀人 准教授  
MITマサチューセッツ工科大学のメディアラボで開発している教育用のグラフィカル・プログラミング環境Scratchを用いてゲームを作成します。Scratchではコンピュータの知識がない子供であっても、アイディアを駆使しながら楽しくプログラミングを学ぶことができます。
- C-2 GIMPによるアニメーション画像の制作** 25名程度  
山田 貴裕 准教授  
フリーですが高機能な画像編集ソフト「GIMP」を使って、アニメーション画像を作ります。携帯メールで使われているパラパラ漫画のようなアニメーション画像やウェブページのバナー画像はアニメーションGIFという形式の画像です。簡単な例を示して、GIMPでアニメーションGIFを作成する方法を解説します。
- C-3 ネットワーク 現在・過去・未来** 40名  
出張講義  
MITマサチューセッツ工科大学のメディアラボで開発している教育用のグラフィカル・プログラミング環境Scratchを用いてゲームを作成します。Scratchではコンピュータの知識がない子供であっても、アイディアを駆使しながら楽しくプログラミングを学ぶことができます。
- C-4 小型移動ロボットの仕組み** 40名程度  
出張講義  
相撲ロボットや小型サッカーロボットのような小型で自律的に動作する移動ロボットの仕組みについて、ロボットの感覚器官に相当するセンサーや頭脳に相当するコンピュータを中心に学びます。

## 学術情報センター

# 100号館〈テクノみらい館〉

「未来が見える新棟」を建設のコンセプトに、設備とエネルギーの見える化を実現。省エネと創エネを追求した先進のエコロジー設計で、建物自体も身近な教材になります。



## 新しい学びの舞台として

一般教室、大講義室、実験室、演習室、多目的ホール、キャリアサポートセンター、ラーニングコモンズ、地域連携・交流センター、レストラン・カフェ、コンビニエンスストア、学生ラウンジ、女子学生専用ラウンジ(パワーラーム)など、各種教室・設備を兼ね備えた一大教育棟です。

## 建物それ自体が「最も身近な教材」に

「全国で唯一、建築設備を専門に学べる学科がある大学」として、省エネや設備に関する先端技術などが建物内に構築されます。省エネ、創エネなどによって消費エネルギーの最小化を追求するほか、ダクトを通して光を建物内に導入するなど研究的な試みも計画されています。それらの技術を「見える化」することにより、身近な教材として教育に生かされます。

## 地域に貢献する「開かれた大学」を目指す

新棟内には「地域連携・交流センター」を開設し、地域住民との交流を推進するとともに、災害時の受け入れも含めた活動拠点として、「開かれた大学」を目指し、魅力ある、誇れる大学づくりを進めています。



環境技術を最大限導入、最新技術設備が体感・実践できます。

# 施設見学会開催!

保護者・高校教諭・  
高校生対象

久留米工業大学では、保護者・高校教諭・高校生の皆様に本学を知っていただくため施設見学会を実施します。

施設見学・学科紹介・入試概要・奨学金等、ぜひ本学をご覧ください。

●実施日時  
相談の上決定します。

●申込方法

別紙の「久留米工業大学施設見学会申込書」に、ご記入の上久留米工業大学入試課にお申し込みください。

久留米工業大学 入試課

〒830-0052 久留米市上津町2228-66  
TEL.0942-65-3488  
FAX.0942-65-3487

お問い合わせ