

4. 情報ネットワーク工学科

(1) 共通教育科目

系	授 業 科 目	単位	週 時 間 数				科 目 ナンバ リング	備 考
			1 年次	2 年次	3 年次	4 年次		
			セ メ ス タ ー					
			1 2	3 4	5 6	7 8		
人 文 社 会	文 章 表 現 法	(2)	2				ULA1a1	選択必修科目のうち、 2 単位修得すること。 高(工) 高(情)
	技 術 の 倫 理	(2)		2			ULA2a1	
	情報・メディア・文化	(2)		←-----2-----→			ULA2a1	
	コミュニケーションの心理学	(2)		2			ULA2a1	
	企業と家計の経済学	(2)		←-----2-----→			ULA2a1	
	日本経済の経済学	(2)		2			ULA2a1	
	日 本 国 憲 法	(2)		←-----2-----→			ULA2a1	
	デ ィ ベ ー ト 実 践	(2)	2				ULA1a1	
	地域課題解決実践	(2)		2			ULA1a1	
自然 科学	数学・統計学基礎	②	2				ULA1a1	高(工) 高(情)
	微 分 積 分 学	2		2			ULA1a1	
	線 形 代 数 学	2		2			ULA1a1	
	物 理 学 I	②	2				ULA1a1	
	物 理 学 II	2		2			ULA2a1	
	物 理 学 実 験	2		4			ULA2a1	
	A I 概 論	②		2			ULA1a1	
	A I 活 用 演 習	②		2			ULA2a1	
	A I 実践プロジェクト I	2		2			ULA2a1	
	A I 実践プロジェクト II	1			2		ULA3a1	
コンピュータリテラシー	②	2				ULA1a1		
言 語	ベーシックイングリッシュ	②	2				ULA1b1	高(工) 高(情)
	オーラルイングリッシュ	2	←---2---→				ULA1b1	
	英語コミュニケーションスキル	②		2			ULA2b1	
	科 学 技 術 英 語	2		2			ULA2b1	
	オーラル科学技術英語	1		2			ULA1b1	
	上級オーラルイングリッシュ	2		←-----2-----→			ULA3b1	
	英語プレゼンテーションスキル	2		←-----2-----→			ULA3b1	
	英語資格試験等対策講座	2			2		ULA3b1	
	韓 国 語	2			2		ULA1b1	
	中 国 語	2			2		ULA1b1	
保健 体育	ス ポ ー ツ I	①	2				ULA1a1	高(工) 高(情)
	ス ポ ー ツ II	①		2			ULA1a1	
	ス ポ ー ツ III	1		2			ULA2a1	
	ス ポ ー ツ IV	1			2		ULA2a1	
	健 康 科 学	2			2		ULA1a1	
総合 教育	ものづくり基礎演習	1	←-----2-----→				ULA1a1	{ (詳細については P. 69 参照)
	インターンシップ I	2	←-----2-----→				ULA1a1	
	インターンシップ II	1	←-----2-----→				ULA1a1	
	キャリアデザイン基礎	2	2				ULA1a1	
	学 外 教 育	2	←-----2-----→				ULA1a1	
	心・技・医融合概論	2	2				ULA1a1	

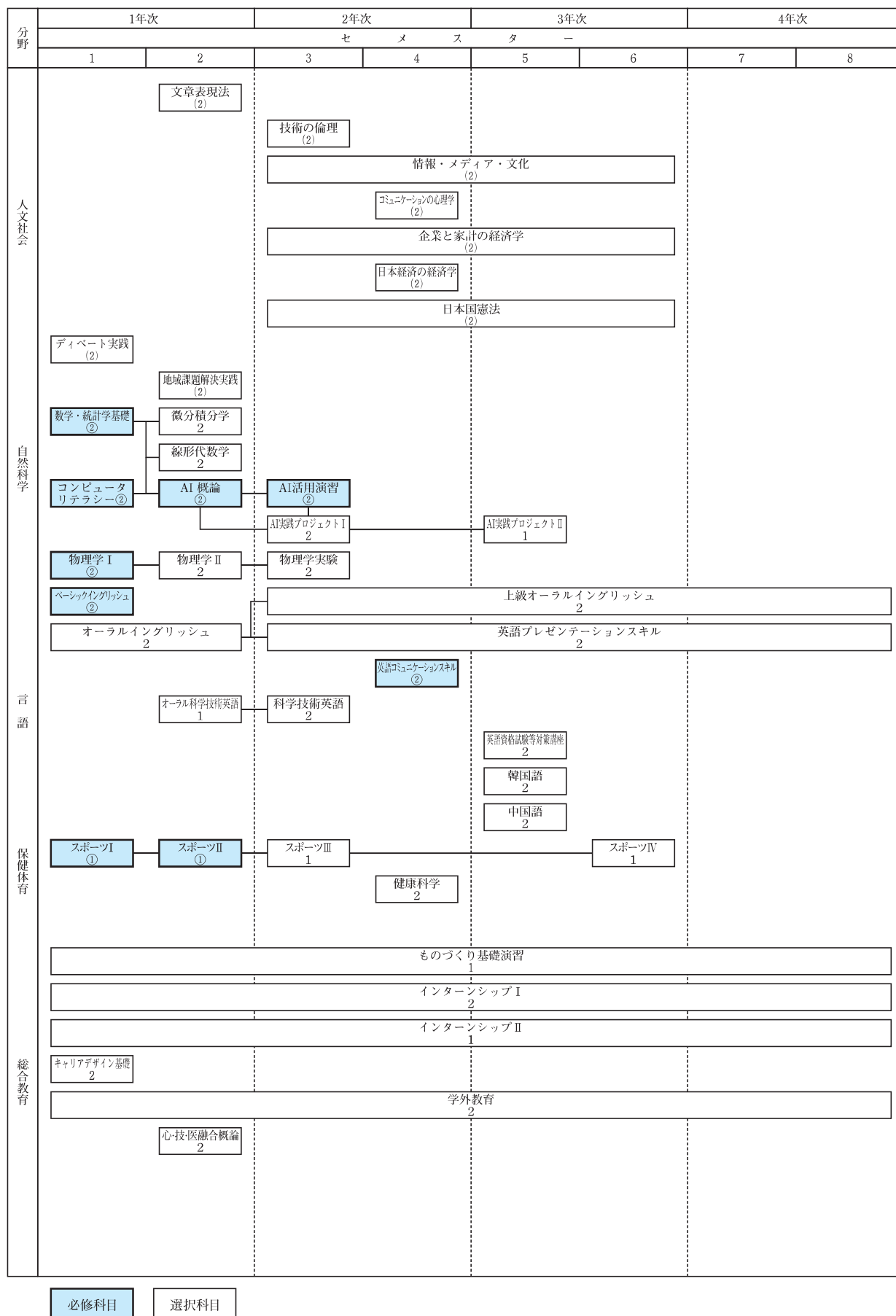
- 注) 1. 本表は変更することがある。
 2. 単位数に○は必修科目、() は選択必修科目、無印は選択科目。
 3. 備考欄に「高(情)」とある科目は、高校の情報の教員免許状を取得する場合の必修科目。
 「高(工)」とある科目は、高校の工業の教員免許状を取得する場合の必修科目。

情報ネットワーク工学科 共通教育科目カリキュラム・マップ

系	授業科目名	開講学年	開講時期	単位	ディプロマ・ポリシー			
					知識・理解	思考・判断	関心・意欲・態度	技能・表現
人文社会	文章表現法	1年	後期	(2)	○	○		◎
	技術の倫理	2年	前期	(2)	◎	○	○	
	情報・メディア・文化	2～3年	前期	(2)	◎	○	○	
	コミュニケーションの心理学	2年	後期	(2)		○		◎
	企業と家計の経済学	2～3年	前期	(2)	◎	○	○	
	日本経済の経済学	2年	後期	(2)	◎	○	○	
	日本国憲法	2～3年	前期	(2)	◎	○	○	
	ディベート実践	1年	前期	(2)		◎	○	
	地域課題解決実践	1年	後期	(2)		◎	○	
自然科学	数学・統計学基礎	1年	前期	②	◎		○	
	微分積分学	1年	後期	2	◎	○		
	線形代数学	1年	後期	2	◎	○		
	物理学Ⅰ	1年	前期	②	◎		○	
	物理学Ⅱ	1年	後期	2	◎	○		
	物理学実験	2年	前期	2		○	○	◎
	AⅠ概論	1年	後期	②	◎	○		
	AⅠ活用演習	2年	前期	②	○	○		◎
	AⅠ実践プロジェクトⅠ	2年	前期	2		○	◎	○
	AⅠ実践プロジェクトⅡ	3年	前期	1		○	◎	○
言語	ベーシックイングリッシュ	1年	前期	②	◎		○	○
	オーラルイングリッシュ	1年	前期・後期	2	○		○	◎
	英語コミュニケーションスキル	2年	後期	②	○	○		◎
	科学技術英語	2年	前期	2	◎	○		○
	オーラル科学技術英語	1年	後期	1	○		○	◎
	上級オーラルイングリッシュ	2～4年	前期	2	○	○		◎
	英語プレゼンテーションスキル	2～4年	後期	2	○	○		◎
	英語資格試験等対策講座	3年	前期	2	◎	○		○
	韓国語	3年	前期	2	○	○		◎
	中国語	3年	前期	2	○	○		◎
保健体育	スポーツⅠ	1年	前期	①			○	◎
	スポーツⅡ	1年	後期	①			○	◎
	スポーツⅢ	2年	前期	1			○	◎
	スポーツⅣ	3年	後期	1			○	◎
	健康科学	2年	後期	2	◎	○		
総合教育	ものづくり基礎演習	1～4年	前期・後期	1			○	◎
	インターンシップⅠ	1～4年	前期・後期	2		◎	○	
	インターンシップⅡ	1～4年	前期・後期	1		◎	○	
	キャリアデザイン基礎	1年	前期	2	◎	○	○	
	学外教育	1～4年	前期・後期	2	◎	○	○	
	心・技・医融合概論	1年	後期	2	◎		○	

- 注) 1. 本表は変更することがある。
 2. 単位数に○は必修科目、() は選択必修科目、無印は選択科目。
 3. ディプロマ・ポリシーの◎は最も該当する、○は該当する。

情報ネットワーク工学科 共通教育科目授業科目系統図



(2) 専門教育科目

系	授 業 科 目	コース				単位	週 時 間 数								科 目 ナンバ リング	備 考	
		AI・ウェルビー	イン グ コー ス	IT・エ ンジ ニア	リン ク コー ス		コン テン ツ コー ス	1 年次		2 年次		3 年次		4 年次			
								セ メ ス タ ー									
								1	2	3	4	5	6	7			8
学 科 共 通 専 門 科 目	フレッシュマンセミナー				②	2								UIN1a0			
	工学基礎セミナー				②		2							UIN1a0			
	就業力育成セミナーⅠ				②			2						UIN2a0			
	就業力育成セミナーⅡ				②				2					UIN3a0			
	就業力実践演習				②					2				UIN3a0			
	研究力育成演習				2					2				UIN3a0			
	情報数学基礎				②	2								UIN1a0			
	情報数学				②		2							UIN1a0			
	情報数学演習				②			2						UIN2a0			
	コンピュータネットワーク				2		2							UIN1a0	高(情)		
	ネットワーク構築演習				2			2						UIN2a0	高(情)		
	コンピュータシステム概論				②	2			2					UIN1a0	高(情)		
	論理回路				②				2					UIN2a0			
	コンピュータアーキテクチャ				2					2				UIN2a0			
	コンピュータシステム				②		2							UIN2a0			
	プログラミングⅠ				④	4								UIN1a0	高(情)		
	プログラミングⅡ				④		4							UIN1a0			
	プログラミングⅢ				2			2						UIN2a0			
	プログラミングⅣ				2				2					UIN2a0			
	プログラミング応用				4					4				UIN3a0			
	情報機器				2			2						UIN2a0			
	3次元造形演習				2				2					UIN2a0			
	プレゼンテーション技法				2		2							UIN1a0			
	就業指導				2							2		UFC3a2	高(工)(卒業に必要な 単位数に含まない)		
	キャリア概論				2						2			UIN3a0			
	工業の基礎				2							2		UFC3a2	高(工)(卒業に必要な 単位数に含まない)		
	システムソフトウェア				2				2					UIN2a0			
	情報と社会				2					2				UIN3a0	高(情)		
	情報と職業				2						2			UFC3a2	高(情)		
	電気回路				②	2								UIN1a0			
	Web基礎演習				②		2							UIN1a0	高(情)		
	Webデザイン				2			2						UIN2a0			
AI画像処理				2				2					UIN3a0				
ロボット製作演習				2						2			UIN3a0				
特別ゼミⅠ(IT基礎特別講義)				2		2							UIN1a0				
特別ゼミⅡ(情報技術特別講義)				2				2					UIN2a0				
ものづくり実践プロジェクト(情報)				2	←-----2-----→							UIN2a0					
先端情報技術				②						2			UIN3a0				
卒業研究Ⅰ				③								6	UIN4a0				
卒業研究Ⅱ				③								6	UIN4a0				
コ ー ス 専 門 科 目	AI・ウェルビーイング工学概論	○			②	2							UIN1a0				
	デザイン思考	○			2		2						UIN2a0				
	デジタル・マーケティング	○			2		2						UIN1a0				
	データサイエンス基礎	○			2			2					UIN1a0				
	データサイエンス	○			2				2				UIN2a0				
	AI・ウェルビーイング工学PBLⅠ	○			2					2			UIN3a0				
	AI・ウェルビーイング工学PBLⅡ	○			2						2		UIN3a0				
	ビジネスデータ分析	○			4					4			UIN3a0				

系	授 業 科 目	コ ー ス				単 位	週 時 間 数								科 目 ナンバ リング	備 考
		A I・ウ ェル ビー	リン グ コ ー ス	I T エ ン ジ ニア ス	ビ ジ ン ユ ー ア ル ス		1 年次		2 年次		3 年次		4 年次			
							セ メ ス タ ー									
							1	2	3	4	5	6	7	8		
コ ー ス 専 門 科 目	ソフトウェア工学入門		○		②	2								UIN1a0	高(情)	
	電 子 回 路 設 計		○		2	2								UIN1a0		
	エレクトロニクス基礎演習		○		2		2							UIN1a0		
	マイコン回路作成演習		○		2				2					UIN2a0		
	IoT 構 築 演 習		○		2					2				UIN3a0		
	組込みソフトウェア演習		○		2			2						UIN3a0		
	ネットワーク演習		○		4					4				UIN3a0		
	情報システム演習		○		2			2						UIN3a0		
	情報セキュリティ		○		2		2							UIN2a0		
	スマートフォンアプリ作成演習		○		2						2			UIN3a0		
	ビジュアルコンテンツ基礎			○	②	2								UIN1a0	高(情)	
	コンピュータグラフィックスⅠ			○	4			4						UIN2a0		
	コンピュータグラフィックスⅡ			○	4				4					UIN2a0		
	CGクリエイションエキスパート特別講義			○	2						2			UIN3a0		
CGプログラミング演習Ⅰ			○	4						4			UIN3a0			
CGプログラミング演習Ⅱ			○	4							4		UIN3a0			
他 学 科 連 携 科 目	機 構 ・ 機 械 要 素				2	2								UMS1a0	[機械]	
	応 用 数 学				2			2						UMS2a0	[機械]	
	微 分 方 程 式				2		2							UMS2a0	[機械]	
	機 械 加 工				2		2							UMS1a0	[機械]	
	ロ ボ ッ ト 工 学				2			2						UMS2a0	[機械]	
	機 械 製 図				2	4								UMS1a0	[機械]	
	C A D 基 礎				2	4								UMS2a0	[機械]	
	航空宇宙ビジネス概論				2	2								UTM1a0	[交通]	
	航 空 機 生 産 法				2						2			UTM2a0	[交通]	
	ロ ケ ッ ト 工 学				2						2			UTM3a0	[交通]	
	人 工 衛 星 工 学				2							2		UTM2a0	[交通]	
	圧 縮 性 流 体 力 学				2					2				UTM3a0	[交通]	
	航空宇宙安全工学				2	2								UTM1a0	[交通]	
	建 築 環 境 工 学 Ⅰ				2	2								UAB1a0	[建築]	
	空 気 調 和 Ⅰ				2	2								UAB1a0	[建築]	
	建 築 計 画 Ⅰ				2		2							UAB2a0	[建築]	
	建 築 構 造				2	2								UAB1a0	[建築]	
	建 築 材 料				2	2								UAB1a0	[建築]	
	デザイン基礎演習Ⅰ				2	2								UAB1a0	[建築]	
	デザイン基礎演習Ⅱ				2				2					UAB2a0	[建築]	
	デザイン基礎演習Ⅲ				2						2			UAB3a0	[建築]	
	生 物 学 の 基 礎				2	2								UEC1a0	[教育]	
	地 学 の 基 礎				2	2								UEC1a0	[教育]	
	解 析 学 Ⅰ				2						2			UEC3a0	[教育]	
	解 析 学 Ⅱ				2							2		UEC3a0	[教育]	
	ものづくり実践プロジェクト(機械)				2	←-----2-----→								UMS2a0	[機械]	
	ものづくり実践プロジェクト(交通)				2	←-----2-----→								UTM2a0	[交通]	
	ものづくり実践プロジェクト(建築)				2	←-----2-----→								UAB2a0	[建築]	
	ものづくり実践プロジェクト(教育)				2	←-----2-----→								UEC2a0	[教育]	

- 注) 1. 本表は変更することがある。
2. 単位数に○は必修科目、無印は選択科目。
3. 上記他学科連携科目は、すべて卒業に必要な単位数に数えることができる。
4. 備考欄に「高(情)」とある科目は、高校の情報の教員免許状を取得する場合の必修科目。
「高(工)」とある科目は、高校の工業の教員免許状を取得する場合の必修科目。
5. ものづくり実践プロジェクトは当該学科を含めて1科目しか履修できない。

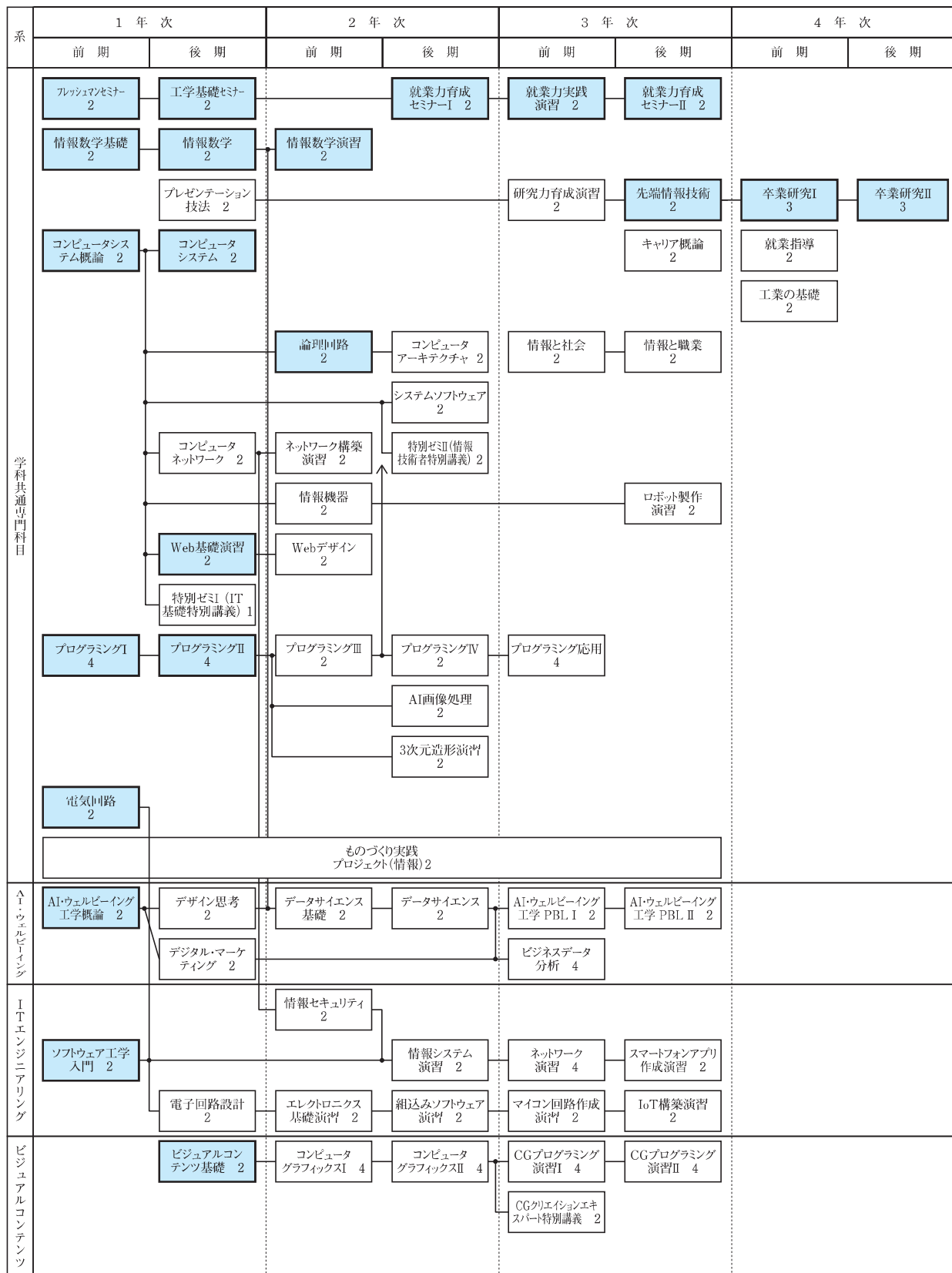
情報ネットワーク工学科 カリキュラム・マップ

系	授業科目名	開講 学年	開講 時期	単位	ディプロマ・ポリシー			
					知識・理解	思考・判断	関心・意欲・ 態度	技能・表現
学 科 共 通 専 門 科 目	フレッシュマンセミナー	1年	前期	②		○	◎	
	工学基礎セミナー	1年	後期	②	○		◎	
	就業力育成セミナーⅠ	2年	後期	②	○	○	◎	
	就業力育成セミナーⅡ	3年	後期	②	○		◎	
	就業力実践演習	3年	前期	②			◎	○
	研究力育成演習	3年	前期	2			◎	○
	情報数学基礎	1年	前期	②	◎	○		
	情報数学	1年	後期	②	◎	○		
	情報数学演習	2年	前期	②	◎	○		
	コンピュータネットワーク	1年	後期	2	◎	○		
	ネットワーク構築演習	2年	前期	2	○	◎		
	コンピュータシステム概論	1年	前期	②	◎			○
	論理回路	2年	前期	②	◎	○	○	
	コンピュータアーキテクチャ	2年	後期	2	◎	○	○	
	コンピュータシステム	2年	後期	②	◎		○	
	プログラミングⅠ	1年	前期	④	◎	○		
	プログラミングⅡ	1年	後期	④	◎	○		○
	プログラミングⅢ	2年	前期	2	◎	○		
	プログラミングⅣ	2年	後期	2	◎	○		○
	プログラミング応用	3年	前期	4	◎	○		
	情報機器	2年	前期	2	○		◎	
	3次元造形演習	2年	後期	2		◎		○
	プレゼンテーション技法	1年	後期	2		○		◎
	就業指導	4年	前期	2	(卒業要件に含まない科目)			
	キャリア概論	3年	後期	2	○	◎		○
	工業の基礎	4年	前期	2	(卒業要件に含まない科目)			
	システムソフトウェア	2年	後期	2	◎	○		
	情報と社会	3年	前期	2	○		◎	
	情報と職業	3年	後期	2		○	◎	
	電気回路	1年	前期	②	◎	○		
	Web基礎演習	1年	後期	②	◎			○
	Webデザイン	2年	後期	2	○	○		◎
	A I画像処理	2年	後期	2	◎	○		
	ロボット製作演習	3年	後期	2		◎		○
	特別ゼミⅠ（IT基礎特別講義）	1年	後期	2	◎		○	
	特別ゼミⅡ（情報技術特別講義）	2年	後期	2	◎	○	○	
	ものづくり実践プロジェクト(情報)	1～3年	前期・後期	2		○	◎	○
	先端情報技術	3年	後期	②	◎	○	○	
	卒業研究Ⅰ	4年	前期	③	○	○		◎
	卒業研究Ⅱ	4年	後期	③	○	○		◎

系	授業科目名	開講 学年	開講 時期	単位	ディプロマ・ポリシー			
					知識・理解	思考・判断	関心・意欲・ 態度	技能・表現
AI・ウェルビーイング工学コース	AI・ウェルビーイング工学概論	1年	前期	②	◎	○		
	デザイン思考	1年	後期	2		◎	○	
	デジタル・マーケティング	1年	後期	2	◎	○		
	データサイエンス基礎	2年	前期	2	◎	○		
	データサイエンス	2年	後期	2	◎	○		
	AI・ウェルビーイング工学PBL I	3年	前期	2		○	◎	○
	AI・ウェルビーイング工学PBL II	3年	後期	2		○	◎	○
	ビジネスデータ分析	3年	前期	2	◎	○		
ITエンジニアリングコース	ソフトウェア工学入門	1年	前期	②	◎	○		
	電子回路設計	1年	後期	2	○	◎		○
	エレクトロニクス基礎演習	2年	前期	2	◎	○		
	マイコン回路作成演習	3年	前期	2	◎	○		
	IoT構築演習	3年	後期	2	◎	○		
	組込みソフトウェア演習	2年	後期	4	◎	○		
	ネットワーク演習	3年	前期	4	◎	○		
	情報システム演習	2年	後期	2	◎	○		
	情報セキュリティ	2年	前期	2	○	○	◎	
	スマートフォンアプリ作成演習	3年	後期	2	◎	○		
ビジュアルコンテンツコース	ビジュアルコンテンツ基礎	1年	後期	②		○	○	◎
	コンピュータグラフィックスI	2年	前期	4	○	○		◎
	コンピュータグラフィックスII	2年	後期	4	○	○		◎
	CGクリエイションエキスパート特別講義	3年	前期	2	◎	○		
	CGプログラミング演習I	3年	前期	4	◎	○		
	CGプログラミング演習II	3年	後期	4		○		◎

- 注) 1. 本表は変更することがある。
 2. 単位数に○は必修科目、無印は選択科目。
 3. ディプロマ・ポリシーの◎は最も該当する、○は該当する。

情報ネットワーク工学科 授業科目系統図



必修科目

選択科目