

#### 4. 情報ネットワーク工学科

##### (1) 共通教育科目

系	授 業 科 目	単 位	週 時 間 数								備 考
			1 年 次		2 年 次		3 年 次		4 年 次		
			セ メ ス タ ー								
			1	2	3	4	5	6	7	8	
人 文 社 会	文 章 表 現 法	2		2							高(工) 高(情)
	技 術 の 倫 理	2			2						
	異文化コミュニケーション	2				2					
	情 報 ・ メ デ ィ ア ・ 文 化	2				←2→					
	企 業 と 家 計 の 経 済 学	2				←2→					
	日 本 経 済 の 経 済 学	2				2					
	日 本 国 憲 法	2				←2→					
自 然 科 学	数 学 ・ 統 計 学 基 礎	②	2								
	微 分 積 分 学	2		2							
	線 形 代 数 学	2		2							
	物 理 学 I	②	2								
	物 理 学 II	2		2							
	物 理 学 実 験	2			4						
	A I 概 論	②		2							
A I 活 用 演 習	②			2							
言 語	ベーシックイングリッシュ	①	2								高(工) 高(情)
	オーラルイングリッシュI	①	←2→								
	オーラルイングリッシュII	2			←2→						
	英語コミュニケーションスキル	②			2						
	科学技術英語	2		2							
	オーラル科学技術英語	1		2							
	上級オーラルイングリッシュ	2				←2→					
	英語資格試験等対策講座	2					2				
	韓 国 語	2					2				
	中 国 語	2					2				
保 健 体 育	生 涯 ス ポ ー ツ I	①	2								高(工) 高(情)
	生 涯 ス ポ ー ツ II	①		2							
	生 涯 ス ポ ー ツ III	1			2						
	生 涯 ス ポ ー ツ IV	1					2				
	健 康 科 学	2			2						
総 合 教 育	就 業 力 基 礎	②	2								} (詳細については P. 69 参照)
	ものづくり基礎演習	1				←2→					
	自 主 活 動 I	2				←2→					
	自 主 活 動 II	1				←2→					
	イ ン タ ー ン シ ッ プ I	2				←2→					
	イ ン タ ー ン シ ッ プ II	1				←2→					
	学 外 教 育	2				←2→					
	地 域 連 携 I	1				←2→					
	地 域 連 携 II	1				←2→					
	工 学 入 門	2				←2→					

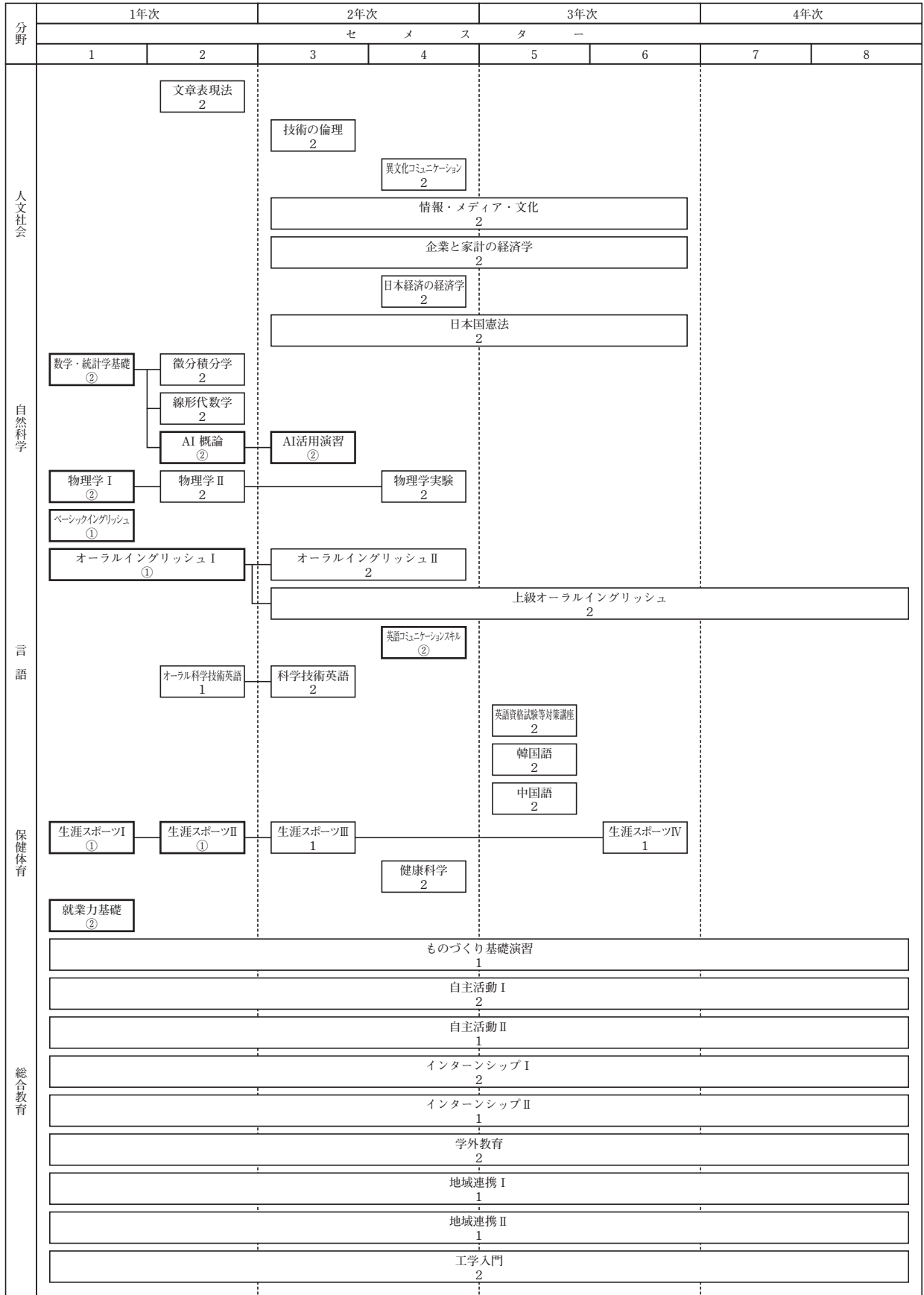
- 注) 1. 本表は変更することがある。  
 2. 単位数に○は必修科目、無印は選択科目。  
 3. 備考欄に「高(情)」とある科目は、高校の情報の教員免許状を取得する場合の必修科目。  
 「高(工)」とある科目は、高校の工業の教員免許状を取得する場合の必修科目。

情報ネットワーク工学科 共通教育科目カリキュラム・マップ

系	授業科目名	開講学年	開講時期	単位	ディプロマ・ポリシー			
					知識・理解	思考・判断	関心・意欲・態度	技能・表現
人文社会	文章表現法	1年	後期	2		○	○	◎
	技術の倫理	2年	前期	2	◎	○	○	
	異文化コミュニケーション	2年	後期	2	◎	○	○	
	情報・メディア・文化	2～3年	前期	2	◎	○	○	
	企業と家計の経済学	2～3年	前期	2	◎	○	○	
	日本経済の経済学	2年	後期	2	◎	○	○	
	日本国憲法	2～3年	前期	2	◎	○	○	
自然科学	数学・統計学基礎	1年	前期	②	◎		○	
	微分積分学	1年	後期	2	◎	○		
	線形代数学	1年	後期	2	◎	○		
	物理学Ⅰ	1年	前期	②	◎		○	
	物理学Ⅱ	1年	後期	2	◎	○		
	物理学実験	2年	後期	2		○	○	◎
	AⅠ概論	1年	後期	②	◎	○		
AⅠ活用演習	2年	前期	②	○	○		◎	
言語	ベーシックイングリッシュ	1年	前期	①	◎		○	○
	オーラルイングリッシュⅠ	1年	前期・後期	①	○		○	◎
	オーラルイングリッシュⅡ	2年	前期・後期	2	○	○		◎
	英語コミュニケーションスキル	2年	後期	②	○	○		◎
	科学技術英語	2年	前期	2	◎	○		○
	オーラル科学技術英語	1年	後期	1	○		○	◎
	上級オーラルイングリッシュ	2～4年	後期	2	○	○		◎
	英語資格試験等対策講座	3年	前期	2	◎	○		○
	韓国語	3年	前期	2	○	○		◎
中国語	3年	前期	2	○	○		◎	
保健体育	生涯スポーツⅠ	1年	前期	①			○	◎
	生涯スポーツⅡ	1年	後期	①			○	◎
	生涯スポーツⅢ	2年	前期	1			○	◎
	生涯スポーツⅣ	3年	後期	1			○	◎
	健康科学	2年	後期	2	◎	○		
総合教育	就業力基礎	1年	前期	②	○		◎	○
	ものづくり基礎演習	1～4年	前期・後期	1			○	◎
	自主活動Ⅰ	1～4年	前期・後期	2		◎	○	
	自主活動Ⅱ	1～4年	前期・後期	1		◎	○	
	インターンシップⅠ	1～4年	前期・後期	2		◎	○	
	インターンシップⅡ	1～4年	前期・後期	1		◎	○	
	学外教育	1～4年	前期・後期	2	◎	○	○	
	地域連携Ⅰ	1～4年	前期・後期	1		◎	○	
	地域連携Ⅱ	1～4年	前期・後期	1		◎	○	
工学入門	1～4年	前期・後期	2		○	◎	○	

- 注) 1. 本表は変更することがある。  
 2. 単位数に○は必修科目、無印は選択科目。  
 3. ディプロマ・ポリシーの◎は最も該当する、○は該当する。

# 情報ネットワーク工学科 共通教育科目授業科目系統図



必修科目      選択科目



系	授 業 科 目	コ ー ス			単 位	週 時 間 数								備 考								
		ハードウェア	ソフトウェア	コンピュータ		1 年 次				2 年 次					3 年 次				4 年 次			
						セ メ ス タ ー																
						1	2	3	4	5	6	7	8									
コ ー ス 専 門 科 目	ネットワーク構築演習		○		2					4								高(情)  高(情)				
	ネットワーク演習Ⅰ		○		(4)						4											
	ネットワーク演習Ⅱ		○		4							4										
	情報セキュリティ		○		2						2											
	ビジュアルコンテンツ基礎			○	②	2																
	2次元コンピュータグラフィックス			○	(4)			4														
	3次元コンピュータグラフィックスⅠ			○	4			4														
	3次元コンピュータグラフィックスⅡ			○	2						4											
	ビジュアルコンテンツ特別講義Ⅰ			○	1						2											
	ビジュアルコンテンツ特別講義Ⅱ			○	1									2								
CGプログラミング演習Ⅰ			○	4							4											
CGプログラミング演習Ⅱ			○	4									4									
他 学 科 連 携 科 目	機構・機械要素				2	2												[機械]				
	工業材料基礎				2	2												[機械]				
	機械製作法				2		2											[機械]				
	ロボティクス演習				2	2												[機械]				
	製 図				2	4												[機械]				
	C A D 演 習				2	4												[機械]				
	CAD/CAM基礎				2		2											[機械]				
	燃 焼 ・ 伝 熱 工 学				2			2										[交通]				
	交通機械先端技術				2								2					[交通]				
	自動車生産方式概論				2						2							[交通]				
	内 燃 機 関 Ⅰ				2						2							[交通]				
	内 燃 機 関 Ⅱ				2							2						[交通]				
	建 築 環 境 工 学 Ⅰ				2	2												[建築]				
	空 気 調 和 Ⅰ				2	2												[建築]				
	建 築 計 画 Ⅰ				2		2											[建築]				
	建 築 構 造				2	2												[建築]				
	建 築 材 料				2	2												[建築]				
	都 市 計 画				2						2							[建築]				
	建築デザイン特別演習Ⅰ				2	2												[建築]				
	建築デザイン特別演習Ⅱ				2		2											[建築]				
	建築デザイン特別演習Ⅲ				2						2							[建築]				
	生 物 学 の 基 礎				2	2												[教育]				
	無 機 化 学				2		2											[教育]				
	地 学 の 基 礎				2		2											[教育]				
	解 析 学 Ⅰ				2						2							[教育]				
	応 用 数 学 Ⅰ				2							2						[教育]				
ものづくり実践プロジェクト(機械)				2				2									[機械]					
ものづくり実践プロジェクト(交通)				2					2								[交通]					
ものづくり実践プロジェクト(建築)				2							2						[建築]					
ものづくり実践プロジェクト(教育)				2								2					[教育]					

- 注) 1. 本表は変更することがある。  
2. 単位数に○は必修科目、( )は選択必修科目、無印は選択科目。  
3. 上記他学科連携科目は、すべて卒業に必要な単位数に数えることができる。  
4. 備考欄に「高(情)」とある科目は、高校の情報の教員免許状を取得する場合の必修科目。  
「高(工)」とある科目は、高校の工業の教員免許状を取得する場合の必修科目。  
5. ものづくり実践プロジェクトは当該学科を含めて1科目しか履修できない。

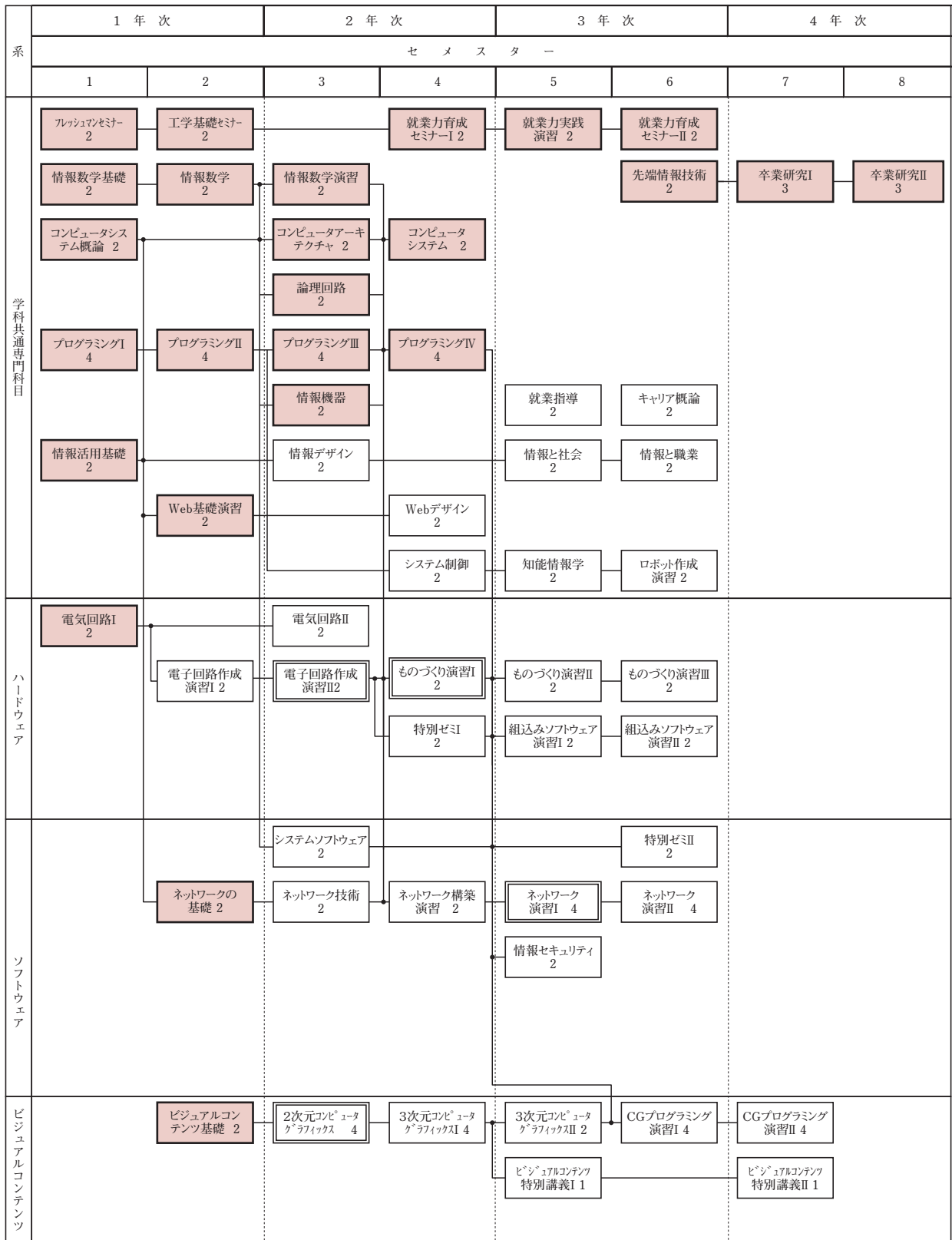
情報ネットワーク工学科 カリキュラム・マップ

系	授業科目名	開講 学年	開講 時期	単位	ディプロマ・ポリシー			
					知識・理解	思考・判断	関心・意欲・ 態度	技能・表現
学 科 共 通 専 門 科 目	フレッシュマンセミナー	1年	前期	②		○	◎	
	工学基礎セミナー	1年	後期	②	○		◎	
	就業力育成セミナーⅠ	2年	後期	②	○	○	◎	
	就業力育成セミナーⅡ	3年	後期	②	○		◎	
	就業力実践演習	3年	前期	②			◎	○
	情報数学基礎	1年	前期	②	◎	○		
	情報数学	1年	後期	②	◎	○		
	情報数学演習	2年	前期	②	◎	○		
	コンピュータシステム概論	1年	前期	②	◎			○
	論理回路	2年	前期	②	◎	○	○	
	コンピュータアーキテクチャ	2年	前期	②	◎	○	○	
	コンピュータシステム	2年	後期	②	◎		○	
	プログラミングⅠ	1年	前期	④	◎	○		
	プログラミングⅡ	1年	後期	④	◎	○		○
	プログラミングⅢ	2年	前期	④	◎	○		
	プログラミングⅣ	2年	後期	④	◎	○		○
	情報機器指導	2年	前期	②	○		◎	
	就業指	3年	前期	2	(卒業要件に含まない科目)			
	キャリアア	3年	後期	2	○	◎		○
	工業の基礎	4年	前期	2	(卒業要件に含まない科目)			
	情報活用基礎	1年	前期	②	○			◎
	情報デザイン	2年	前期	2		◎	○	
	情報と社会	3年	前期	2	○		◎	
	情報と職業	3年	後期	2		○	◎	
	Web基礎演習	1年	後期	②	◎			○
	Webデザイン	2年	後期	2	○	○		◎
	システム制御	2年	後期	2	◎	○	○	
	知能情報学	3年	前期	2	◎	○	○	
	ロボット作成演習	3年	後期	2		◎		○
	ものづくり実践プロジェクト(情報)	1～3年	前期・後期	2		○	◎	○
先端情報技術	3年	後期	②	◎	○	○		
卒業研究Ⅰ	4年	前期	③	○	○		◎	
卒業研究Ⅱ	4年	後期	③	○	○		◎	
ハ ー ド ウ ェ ア コ ー ス 専 門 科 目	電気回路Ⅰ	1年	前期	②	◎	○		
	電気回路Ⅱ	2年	前期	2	◎	○		
	電子回路作成演習Ⅰ	1年	後期	2		◎		○
	電子回路作成演習Ⅱ	2年	前期	(2)		◎		○
	ものづくり演習Ⅰ	2年	後期	(2)		◎		○
	ものづくり演習Ⅱ	3年	前期	2	◎	○		○
	ものづくり演習Ⅲ	3年	後期	2	◎	○		
	特別ゼミⅠ	2年	後期	2	◎		○	
	組込みソフトウェア演習Ⅰ	3年	前期	2	◎	○		○
組込みソフトウェア演習Ⅱ	3年	後期	2	◎	○		○	

系	授業科目名	開講 学年	開講 時期	単位	ディプロマ・ポリシー			
					知識・理解	思考・判断	関心・意欲・ 態度	技能・表現
ソフトウェア コース 専門科目	システムソフトウェア	2年	前期	2	◎	○	○	
	特別ゼミⅡ	3年	後期	2	◎	○	○	
	ネットワークの基礎	1年	後期	②	◎	○		
	ネットワーク技術	2年	前期	2	◎	○		
	ネットワーク構築演習	2年	後期	2	○	◎		
	ネットワーク演習Ⅰ	3年	前期	(4)	◎	○		
	ネットワーク演習Ⅱ	3年	後期	4	◎	○		○
情報セキュリティ	3年	前期	2	○	○	◎		
ビジュアルコンテンツ コース 専門科目	ビジュアルコンテンツ基礎	1年	後期	②		○	○	◎
	2次元コンピュータグラフィックス	2年	前期	(4)	○	○		◎
	3次元コンピュータグラフィックスⅠ	2年	後期	4	○	○		◎
	3次元コンピュータグラフィックスⅡ	3年	前期	2	○	○		◎
	ビジュアルコンテンツ特別講義Ⅰ	3年	前期	1	◎	○		
	ビジュアルコンテンツ特別講義Ⅱ	4年	前期	1		○	◎	○
	CGプログラミング演習Ⅰ	3年	後期	4	◎	○		
	CGプログラミング演習Ⅱ	4年	前期	4		○		◎

- 注) 1. 本表は変更することがある。  
 2. 単位数に○は必修科目、( )は選択必修科目、無印は選択科目。  
 3. ディプロマ・ポリシーの◎は最も該当する、○は該当する。

## 情報ネットワーク工学科 授業科目系統図



必修科目
選択必修科目
選択科目