

資格

身に付く技術・資格

IPA

特別ゼミ
開講

基本情報技術者

情報処理技術者としての「知識・技能」の水準が、ある程度以上であることを認定する国家試験。IT技術者の登竜門となっています。大学3・4年次の知識で挑戦でき、ネットワーク系、ソフトウェア開発系をめざす人は、この国家資格があれば就職にも有利です。

CompTIA

特別ゼミ
開講

CompTIA IT Fundamentals

IT関連企業で活躍するエンジニアに必要とされる基本的な知識・スキルを学び、IT関連に携わる職種を希望する学生を対象とします。PCコンポーネントの基礎、各種設定、互換性などハードに軸を置いた世界共通の検定試験です。



特別ゼミ
開講

CG-ARTS検定 エキスパート

コンピュータグラフィックスの知識やCG制作に必要な能力を評価する検定（文部科学省後援）。本学はCG-ARTS協会の認定教育校でもあり、過去問を使った特別ゼミを実施しています。上位レベルのエキスパート試験を特別支援しているところは、近隣では本学だけ！コンピュータグラフィックスを学びたい人には本学科がお勧めです。

情報ネットワーク 工学科



コンピュータ
テクノロジーを
複合的に身に付け、
一步先の
ICT技術者になる

https://www.kurume-it.ac.jp/gakubu/joho_shokai.html

学科の特徴

情報ネットワーク工学科は、一つの学科の中に「ソフトウェア技術・ハードウェア技術・コンテンツ制作技術」を学ぶカリキュラムコースが用意されています。このような学科は、他大学でもほとんど例を見ません。また、テクノみらい館8階には西日本最大級の液晶ペンタブレット台数を備えた学科独自の演習システムがあり、プロと同等の環境でCGやゲーム制作、タッチアプリケーションの開発を行うことができます。

Course

ITの専門知識と技術を修得する

ソフトウェアコース

近年、端末にダウンロードして使うアプリのほか、ブラウザで動いて誰もがアクセスできるWebアプリの分野が伸びています。それらに必要なプログラミング、ネットワーク構築、セキュリティ等の技術を学びます。

ハードウェアの専門知識と技術を修得する

ハードウェアコース

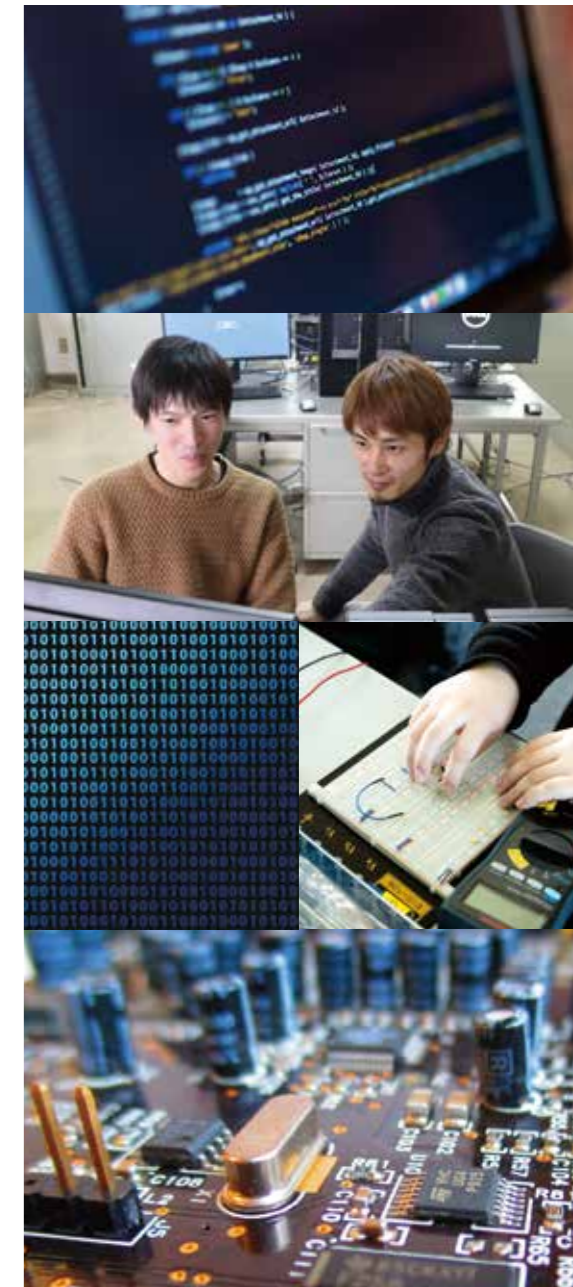
マイクロコンピュータを中心としたシステム開発を行います。センサーによって座っている人数を感知できる椅子や、装着した人の姿勢や動作を感知して異変を見逃さないようにする端末など、広く応用できる分野です。

クリエイティブな視覚情報を表現するテクノロジーを学ぶ

ビジュアルコンテンツコース

コンテンツ開発に必要な2D-CGや、ゲームやデジタルものづくりVRに不可欠な3D-CG、それらのCGとプログラミングを組み合わせたゲームやWebの開発などを、基礎技術から実践的に学んでいきます。

※2年次進級時にコースを選びます。ただし、他のコースの科目も受講可能です。



ITパスポート

ITに関する基礎知識を測る国家試験です。学科の授業は本試験分野をほぼカバーしており、1・2年次に挑戦できます。

情報セキュリティ マネジメント

情報セキュリティマネジメントの計画・運用・評価・改善を通して組織の情報セキュリティ確保に貢献し、脅威から継続的に組織を守るための基本的なスキルを認定する試験です。

高等学校教諭 一種免許(工業・情報)

本学科では、高等学校教諭一種免許(工業・情報)の資格を取得できます。免許取得のサポート制度も充実しており、実際に教員として活躍している卒業生もいます。

就職

就職支援セミナーは初年度よりスタート。 就職活動前には、履歴書作成指導や 面接の練習など手厚く行います。

主にソフトウェア開発が中心ですが、ハードウェア開発、ネットワークインフラの運営保守、銀行や公務員といった分野にも就職実績があり、CG制作分野に進む人もいます。

卒業生の就職先一例(過去2~3年)

- 九電ビジネスソリューションズ
- 富士通鹿兒島インフォネット
- 富士通システムソリューションズ
- 富士通バンキングインフォテクノ
- 東芝テックソリューション
- 東京ガスエンジニアリングソリューションズ
- JR九州メンテナンスなど
- 松尾建設
- 富士ソフト
- 日本郵便
- ALSOK



Voice of Student 在学生の声

先生の手厚いアドバイスで 第一希望に内定

入学当時からエネルギー関連の職に就きたいと思い、先生に相談をしていました。先生には色々な企業を紹介していただいたり、一緒に企業を訪問していただきました。また、面接対策等の様々なサポートをしていただき、第一希望の東京ガスエンジニアリングソリューションズ株式会社に内定をいただきました。



庵本 玲於奈さん
熊本県立
天草高等学校出身

ソフトウェア・ハードウェア・コンテンツ 3つの技術でデジタル時代のダヴィンチになる

久工大の情報ネットワーク工学科では、ゲームやアプリなどの「ソフトウェア」、それらが動く端末などの「ハードウェア」、そして動画やCGなどの「ビジュアルコンテンツ」の3分野を横断的に学ぶことができます。例えばスマートフォンのアプリを製作する際には、端末そのものについての知識やアプリのデザインスキルも必要で、一つとして欠けるわけにはいきません。一つの学科でそれらを複合的に修得できるのは全国的にも珍しく、この学科ならではの強みなのです。先輩が講師を務めるチーム「Picture塾」で高年次の学修内容を先取りして学べたり、学内コンペで研究の成果を発揮し合ったりと、力を伸ばす環境が充実しているのも特長。端末の開発からCGデザインまで何でもこなせる、マルチな技術が身に付きます。



情報の演習室

3つの技術で身に付く力

ソフトウェア技術	ハードウェア技術	コンテンツ制作技術
<p>Check 身に付く力</p> <p>プログラミングでコンピュータを制御する</p>  <p>プログラミング</p>  <p>タッチアプリケーション</p>	<p>Check 身に付く力</p> <p>オリジナルの電子デバイスを生み出す</p>  <p>電子回路の設計</p>  <p>組み込みシステム開発</p>	<p>Check 身に付く力</p> <p>魅力あるコンテンツを世界に発信する</p>  <p>学生作品</p>  

3つの分野を融合する技術者

Pick Up

研究室



千田研究室

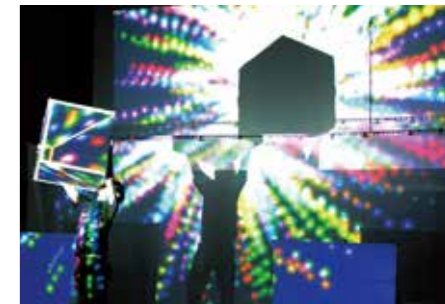


IoT組み込みシステムに関する研究 ～ヒトの動作を認識するセンシングデバイス

IoT (Internet of Things)とは、モノやヒトにセンサーと通信機能を持たせることです。歩いている・座っている、ドアが開いた、暑い等々、空間上のさまざまな事象を一か所に集めることで、中の人は何をしているかしようとしているか、異常がないかなどを推定できます。本研究ではこのうち、特にヒトやモノに取り付けるセンサー端末の研究を行っています。これはセンサーと通信機器、そしてこれらを制御するマイコンによって構成された組み込み機器です。本研究では、IoT組み込み機器の回路構成やマイコンのプログラム、および集められた情報の活用法について探求していきます。



工藤研究室



ダイナミックプロジェクション マッピングによるメディアアート

工藤達郎講師は、ダイナミックプロジェクションマッピングの専門家として国内外で高い評価を受けているメディアアーティストでもあります。プロジェクションマッピングは屋外の映像演出の代名詞となりましたが、ダイナミックプロジェクションマッピングはさらに先を行く技術です。モーションキャプチャセンサーやKinect等の超音波センサーを用いて投影先が動いても映像が追従する仕組みを開発。まるでCG映像を手を持ったかのように動かし操作することを世界でいち早く実現しました。

Interview of Professor 教授へのインタビュー



興味あることを好きなだけ学べる環境が、ここにあります

情報ネットワーク工学科では、他にない学習環境を整え、学生の興味や意欲を強力にサポートしています。その一つが「Picture塾」。授業では、高年次になるにつれてより専門的な内容を扱っていきませんが、学生からは「もっと早くから学びたい」という声もありました。その熱意に応えるため、学生が主体となって運営するチームに教授陣も関わり、低年次のうちから高度な開発に取り組める場を設けているのです。また、この学科では就職活動のサポートも手厚く行っています。eラーニングで2年次からSPI対策を行えるのはこの学科独自の特長です。また、卒業生が入社した企業をはじめ、さまざまな企業に対して教授陣が窓口となり学生をフォロー。安心感を持って就活に臨めます。



教授 河野 央
工学部 情報ネットワーク工学科
大学院 電子情報システム工学専攻

Voice of Student 在学生の声



先輩が後輩に技を伝授する「Picture塾」

----- 学生クリエイティブ集団「Picture」

本学科には「Picture」という学生クリエイティブ集団があります。年間を通してCG制作やゲーム開発、展示会、コンペ出品などさまざまな制作活動を所属メンバーがそれぞれ行っています。特に代表的な活動は「Picture塾」。ここでは先輩が後輩に制作技術を伝授する塾を開講しており、1年次のうちから専門的なことをいち早く学ぶことができます。また、資格対策講座も行っており、たくさんの学生が国家試験に合格しています。やる気があれば成果が出せる、仲間と共に大学生活を楽しむ。そんな場所がPictureです。

