



■ 情報ネットワーク演習室

80台全てに液晶ペンタブレットを備えた西日本最大級のPC演習室です。Autodesk MAYAやAdobe CC、Visual Studioなどプロと同等の環境でCGやweb、ソフトウェア開発などを学べます。



■ VRシステム室

人を囲むように映像を投影できる設備や、VR用の高性能PC、HMD、モーションセンサなどが整備され、さまざまなVRコンテンツの実験や制作を行うことができます。



■ ものづくりセンター

3Dプリンタやレーザーカッターなどのデジタル・ファブリケーション機器が多数設置してあり、頭に浮かんだアイデアを現実のモノとして形にする経験を積むことができます。

情報ネットワーク 工学科



コンピュータテクノロジーを複合的に身に付け、
一歩先のICT技術者になる

https://www.kurume-it.ac.jp/gakubu/joho_shokai.html

学科の特徴

情報ネットワーク工学科は、一つの学科の中に「ソフトウェア技術・ハードウェア技術・コンテンツ制作技術」を学ぶカリキュラムコースを用意し、STEAM教育を先駆けて実施しています。このような学科は、他大学でもほとんど例を見ません。また、テクノみらい館8階には西日本最大級の液晶ペンタブレット台数を備えた学科独自の演習システムがあり、プロと同等の環境でCGやゲーム制作、タッチアプリケーションの開発を行うことができます。

01

ソフトウェア コース

プログラミングとネットワークの
専門知識を修得する

近年、端末にダウンロードして使うアプリのほか、ブラウザで動いて誰もがアクセスできるWebアプリの分野が伸びています。それらに必要なプログラミング、ネットワーク構築、セキュリティ等の技術を学びます。

02

ハードウェア コース

組み込みシステムやIoTの
専門知識を修得する

マイクロコンピュータを中心としたシステム開発を行います。センサーによって座っている人数を感知できる椅子や、装着した人の姿勢や動作を感知して異常を見逃さないようにする端末など、広く応用できる分野です。

03

ビジュアル コンテンツ コース

クリエイティブな視覚情報を
表現するテクノロジーを学ぶ

魅力あるデジタルコンテンツの開発に不可欠な2D・3DCGの専門知識と技術を学び、それらCG技術にプログラミングを組み合わせたゲーム、VRシステム、Webの開発を、基礎技術から実践的に学んでいきます。

※2年次進級時にコースを選びます。ただし、他のコースの科目も受講可能です。

ソフトウェア・ハードウェア・コンテンツ 3つの技術でデジタル時代のダヴィンチになる

情報ネットワーク工学科では、アプリケーション開発の「ソフトウェア」、それらが動く端末に関する「ハードウェア」、そしてCGやデザインなどの「ビジュアルコンテンツ」の3分野を横断的に学ぶことができます。例えばスマートフォンのアプリを制作する際には、端末についての知識やアプリのデザインスキルも必要で、一つとして欠けるわけにはいきません。一つの学科でこれらを複合的に修得できるのは全国的にも珍しく、この学科ならではの強みなのです。また、最近ではAI技術を取り入れた研究にも積極的に取り組んでいます。端末の設計から、AIを用いたアプリの開発、さらにCGデザインまで、魅力あるものづくりを行うためのマルチな技術が身に付きます。



Check

3つの技術で身に付く力

ソフトウェア技術

プログラミングで
コンピュータを制御する



ハードウェア技術

オリジナルの
電子デバイスを生み出す



コンテンツ制作技術

魅力あるコンテンツを
世界に発信する



3つの分野を融合する技術者

PickUp 研究室

IoT技術を用いた家電を制御する
魔法の杖の制作 千田研究室

ダイナミックプロジェクションマッピングによる
メディアアート 工藤研究室

VRによる未来の味覚空間の構築
河野研究室

未来のオノマトペを生成するAIシステムの
構築 河野研究室

資格 身に付く技術・資格

IPA

特別ゼミ
開講

基本情報技術者

情報処理技術者としての「知識・技能」の水準が、ある程度以上であることを認定する国家試験。IT技術者の登竜門となっています。大学3・4年次の知識で挑戦でき、ネットワーク系、ソフトウェア開発系をめざす人は、この国家資格があれば就職にも有利です。

CompTIA

特別ゼミ
開講

CompTIA IT Fundamentals

IT関連企業で活躍するエンジニアに必要とされる基本的な知識・スキルを学び、IT関連に携わる職種を希望する学生を対象とします。PCコンポーネントの基礎、各種設定、互換性などハードに軸を置いた世界共通の検定試験です。

CG-ARTS

特別ゼミ
開講

CG-ARTS検定エキスパート

コンピュータグラフィックスの知識やCG制作に必要な能力を評価する検定(文部科学省後援)。本学はCG-ARTS協会の認定教育校でもあり、過去問を使った特別ゼミを実施しています。上位レベルのエキスパート試験を特別支援しているところは、近隣では本学だけ!コンピュータグラフィックスを学びたい人には本学科がお勧めです。

ITパスポート

ITに関する基礎知識を測る国家試験です。学科の授業は本試験分野をほぼカバーしており、1・2年次に挑戦できます。

情報セキュリティマネジメント

情報セキュリティマネジメントの計画・運用・評価・改善を通して組織の情報セキュリティ確保に貢献し、脅威から継続的に組織を守るための基本的なスキルを認定する試験です。

高等学校教諭一種免許(工業・情報)

本学科では、高等学校教諭一種免許(工業・情報)の資格を取得できます。免許取得のサポート制度も充実しており、実際に教員として活躍している卒業生もいます。

就職

就職支援セミナーは初年度よりスタート。
就職活動前には、履歴書作成指導や面接の練習など手厚く行います。

主にソフトウェア開発が中心ですが、ハードウェア開発、ネットワークインフラの運営保守、銀行や公務員といった分野にも就職実績があり、CG制作分野に進む人もいます。

卒業生の就職先一例(過去2~3年)

- 九電ビジネスソリューションズ
- 富士通鹿児島インフォネット
- 富士通システムソリューションズ
- 富士通バンキングインフォテック
- 東芝テックソリューション
- 東京ガスエンジニアリングソリューションズ
- JR九州メンテナンスなど
- 松尾建設
- 富士ソフト
- 日本郵便
- ALSOK



Voice of Student 在学生の声
先生の手厚いアドバイスで
第一希望に内定

入学当時からエネルギー関連の職に就きたいと思い、先生に相談をしていました。先生にはいろいろな企業を紹介していただいたり、一緒に企業を訪問していただきました。また、面接対策等のさまざまなサポートをしていただき、第一希望の東京ガスエンジニアリングソリューションズ株式会社に内定をいただきました。



庵本 玲於奈さん
熊本県立
天草高等学校出身

Topics

高校生向け
ものづくりコンテストを開催!!
インドアプレーン
を作ろう
2019

8/3(土)
9:30 - 15:00

初心者向け フリーフライト部門
中上級者向け リモコン飛行機部門

詳細・参加申し込み・お問い合わせはこちら!

<https://www.kurume-it.ac.jp/in/ip/>

インドアプレーンとは、室内で飛ばすことを前提にした軽量模型飛行機のことをいいます。今回のコンテストでは、PICマイコン、バッテリー、モーター、センサー等を搭載した、送受信機を備えた、いわゆるラジコン式の電動モデルを指します。

このコンテストでは、指定された材料のみを使用して、実際に飛ぶ機体を独自の発想で作り上げる、もしくは、市販のゴム動力式飛行機を電動機として改造し、飛行する物を作り上げる等の創意工夫の経過と技術力をプレゼンテーションと飛行披露等により競い合うコンテストです。コンテストは、レベルに応じて2部門設定しています。